

LA CULTURA DIGITALE PROMOSSA DAGLI STUDENTI MANTOVANI

Istituto superiore Falcone di Asola
17 aprile 2018 | 8.00 - 13.00

Il progetto Cultura in Digitale coinvolge dieci Istituti d'istruzione secondaria di secondo grado attivi nel territorio mantovano: "Manzoni" di Suzzara (capofila); "Belfiore", "Fermi", "Giulio Romano" e "Virgilio" di Mantova; "Falcone" di Asola; "Gonzaga" di Castiglione delle Stiviere; "Galilei" di Ostiglia; "Giulio Romano Dal Prato" di Guidizzolo; "Sanfelice" di Viadana.

Obiettivo del progetto è la diffusione degli strumenti del movimento maker e la valorizzazione del patrimonio culturale oggetto delle attività di digitalizzazione.

Alla luce del successo del primo anno di attività che ha coinvolto circa 180 studenti e 7 musei, i 10 licei si preparano al secondo anno di attività che vede gli studenti ancora più protagonisti grazie all'esperienza peer to peer.

A partire da maggio 2018 le classi quarte, che hanno partecipato nel 2017 al percorso di scansione e stampa 3D del patrimonio, accompagneranno, insegneranno e seguiranno le classi terze che svolgeranno l'alternanza nei mesi estivi.

In vista di questo arduo compito, gli studenti di alcune delle scuole coinvolte ci cimentano in un evento rivolto ai colleghi più giovani per mettere in circolo la cultura e il patrimonio culturale digitalizzato.

All'interno del progetto

**in cultura
digitale**

Un modello di alternanza
scuola-lavoro per i beni culturali

Tutti gli eventi "La Cultura Digitale promossa
dagli studenti":

**Istituto superiore Gonzaga di
Castiglione delle Stiviere**
9 aprile 2018 - ore 8.00/12.00

Istituto superiore Galilei di Ostiglia
12 aprile 2018 - ore 8.00/13.00

Istituto superiore Manzoni di Suzzara
13 e 24 aprile 2018 - ore 8.00/12.45

Liceo scientifico Belfiore di Mantova
13 aprile 2018 - ore 9.00/13.00

Istituto superiore Fermi di Mantova
14 aprile 2017 - ore 8.00/12.30

Istituto superiore Falcone di Asola
17 aprile 2017 - ore 8.00/13.00

Per informazioni
culturaindigitale@gmail.com

PROGRAMMA

08.00 Preparativi: verso l'esperienza peer to peer

A cura della classe quarta coinvolta nel progetto con il supporto dell'esperto di scansione e stampa 3D Giulio Bigliardi di 3D Archeolab

10.00 Il Progetto Cultura in Digitale nell'anno 2017: scansione e stampa 3D del patrimonio culturale del Museo Bellini di Asola

La classe quarta coinvolta nel progetto racconta e spiega il percorso svolto nel 2017 alle classi interessate.

13.00 Saluti e chiusura dei lavori

Evento inserito in



DiCultHer
Digital Cultural Heritage School

Italian Week for Digital Cultural Heritage, Arts & Humanities
III Edizione "Settimana delle Culture Digitali" "Antonio Ruberti" 9-15 Aprile 2018



Rai Cultura



**FONDAZIONE
Cariverona**



Camera di Commercio
Mantova



LA CULTURA DIGITALE PROMOSSA DAGLI STUDENTI MANTOVANI

Liceo scientifico Belfiore di Mantova
Via Tione 2 - Mantova
13 aprile 2018 | 9.00 - 13.00

Il progetto Cultura in Digitale coinvolge dieci Istituti d'istruzione secondaria di secondo grado attivi nel territorio mantovano: "Manzoni" di Suzzara (capofila); "Belfiore", "Fermi", "Giulio Romano" e "Virgilio" di Mantova; "Falcone" di Asola; "Gonzaga" di Castiglione delle Stiviere; "Galilei" di Ostiglia; "Giulio Romano Dal Prato" di Guidizzolo; "Sanfelice" di Viadana. Obiettivo del progetto è la **diffusione degli strumenti del movimento maker** e la **valorizzazione del patrimonio culturale** oggetto delle attività di digitalizzazione.

Alla luce del successo del **primo anno di attività** che ha coinvolto **circa 180 studenti e 7 musei**, i 10 licei si preparano al **secondo anno di attività** che vede gli studenti ancora più protagonisti grazie all'**esperienza peer to peer**.

A partire da maggio 2018 le classi quarte, che hanno partecipato nel 2017 al percorso di scansione e stampa 3D del patrimonio, accompagneranno, insegneranno e seguiranno le classi terze che svolgeranno l'alternanza nei mesi estivi.

In vista di questo arduo compito, gli studenti di alcune delle scuole coinvolte ci cimentano in un evento rivolto ai colleghi più giovani per mettere in circolo la cultura e il patrimonio culturale digitalizzato.

PROGRAMMA

09.00 Preparativi: verso l'esperienza peer to peer

A cura della classe quarta coinvolta nel progetto con il supporto dell'esperto di scansione e stampa 3D Veronica Castellani di FabLab Mantova.

11.00 Il Progetto Cultura in Digitale nell'anno 2017: scansione e stampa 3D del patrimonio culturale dei Musei civici di Mantova

La classe quarta coinvolta nel progetto racconta e spiega il percorso svolto nel 2017 alle classi interessate.

13.00 Saluti e chiusura dei lavori

All'interno del progetto

**in cultura
digitale**

Un modello di alternanza scuola-lavoro per i beni culturali

Tutti gli eventi "La Cultura Digitale promossa dagli studenti":

Istituto superiore Gonzaga di Castiglione delle Stiviere

9 aprile 2018 - ore 8.00/12.00

Istituto superiore Galilei di Ostiglia

12 aprile 2018 - ore 8.00/13.00

Istituto superiore Manzoni di Suzzara

13 e 24 aprile 2018 - ore 8.00/12.45

Liceo scientifico Belfiore di Mantova

13 aprile 2018 - ore 9.00/13.00

Istituto superiore Fermi di Mantova

14 aprile 2017 - ore 8.00/12.30

Istituto superiore Falcone di Asola

17 aprile 2017 - ore 8.00/13.00

Per informazioni
culturaindigitale@gmail.com

Evento inserito in



DiCultHer
Digital Cultural Heritage School

Italian Week for Digital Cultural Heritage, Arts & Humanities
III Edizione "Settimana delle Culture Digitali" "Antonio Ruberti" 9-15 Aprile 2018



Rai Cultura



**FONDAZIONE
Cariverona**



Camera di Commercio
Mantova



LA CULTURA DIGITALE PROMOSSA DAGLI STUDENTI MANTOVANI

**Istituto superiore Gonzaga di
Castiglione delle Stiviere
Via Lodrini 32 - Castiglione D/S
9 aprile 2018 | 8.00 - 12.00**

Il progetto Cultura in Digitale coinvolge dieci Istituti d'istruzione secondaria di secondo grado attivi nel territorio mantovano: "Manzoni" di Suzzara (capofila); "Belfiore", "Fermi", "Giulio Romano" e "Virgilio" di Mantova; "Falcone" di Asola; "Gonzaga" di Castiglione delle Stiviere; "Galilei" di Ostiglia; "Giulio Romano Dal Prato" di Guidizzolo; "Sanfelice" di Viadana.

Obiettivo del progetto è la **diffusione degli strumenti del movimento maker** e la **valorizzazione del patrimonio culturale** oggetto delle attività di digitalizzazione.

Alla luce del successo del **primo anno di attività** che ha coinvolto **circa 180 studenti e 7 musei**, i 10 licei si preparano al **secondo anno di attività** che vede gli studenti ancora più protagonisti grazie all'**esperienza peer to peer**.

A partire da maggio 2018 le classi quarte, che hanno partecipato nel 2017 al percorso di scansione e stampa 3D del patrimonio, accompagneranno, insegneranno e seguiranno le classi terze che svolgeranno l'alternanza nei mesi estivi.

In vista di questo arduo compito, gli studenti di alcune delle scuole coinvolte ci cimentano in un evento rivolto ai colleghi più giovani per mettere in circolo la cultura e il patrimonio culturale digitalizzato.

PROGRAMMA

08.00 Preparativi: verso l'esperienza peer to peer

A cura delle classi quarte coinvolte nel progetto con il supporto dell'esperto di scansione e stampa 3D Carlo Masgoutière di FabLab Mantova

10.00 Il Progetto Cultura in Digitale nell'anno 2017: scansione e stampa 3D del patrimonio culturale dei Musei della Croce Rossa e di Palazzo Bondoni Pastorio di Castiglione

Le classi quarte coinvolte nel progetto raccontano e spiegano il percorso svolto nel 2017 alle classi interessate.

12.00 Saluti e chiusura dei lavori

All'interno del progetto

**in cultura
digitale**

Un modello di alternanza scuola-lavoro per i beni culturali

Tutti gli eventi "La Cultura Digitale promossa dagli studenti":

**Istituto superiore Gonzaga di
Castiglione delle Stiviere**
9 aprile 2018 - ore 8.00/12.00

Istituto superiore Galilei di Ostiglia
12 aprile 2018 - ore 8.00/13.00

Istituto superiore Manzoni di Suzzara
13 e 24 aprile 2018 - ore 8.00/12.45

Liceo scientifico Belfiore di Mantova
13 aprile 2018 - ore 9.00/13.00

Istituto superiore Fermi di Mantova
14 aprile 2017 - ore 8.00/12.30

Istituto superiore Falcone di Asola
17 aprile 2017 - ore 8.00/13.00

Per informazioni
culturaindigitale@gmail.com

Evento inserito in



DiCultHer
Digital Cultural Heritage School

Italian Week for Digital Cultural Heritage, Arts & Humanities
III Edizione "Settimana delle Culture Digitali" "Antonio Ruberti" 9-15 Aprile 2018



Rai Cultura



**FONDAZIONE
Cariverona**



Camera di Commercio
Mantova



LA CULTURA DIGITALE PROMOSSA DAGLI STUDENTI MANTOVANI

Istituto superiore Fermi di Mantova
Strada Spolverina 5 - Mantova
14 aprile 2018 | 8.00 - 12.30

Il progetto Cultura in Digitale coinvolge dieci Istituti d'istruzione secondaria di secondo grado attivi nel territorio mantovano: "Manzoni" di Suzzara (capofila); "Belfiore", "Fermi", "Giulio Romano" e "Virgilio" di Mantova; "Falcone" di Asola; "Gonzaga" di Castiglione delle Stiviere; "Galilei" di Ostiglia; "Giulio Romano Dal Prato" di Guidizzolo; "Sanfelice" di Viadana. Obiettivo del progetto è la **diffusione degli strumenti del movimento maker** e la **valorizzazione del patrimonio culturale** oggetto delle attività di digitalizzazione.

Alla luce del successo del **primo anno di attività** che ha coinvolto **circa 180 studenti e 7 musei**, i 10 licei si preparano al **secondo anno di attività** che vede gli studenti ancora più protagonisti grazie all'**esperienza peer to peer**.

A partire da maggio 2018 le classi quarte, che hanno partecipato nel 2017 al percorso di scansione e stampa 3D del patrimonio, accompagneranno, insegneranno e seguiranno le classi terze che svolgeranno l'alternanza nei mesi estivi.

In vista di questo arduo compito, gli studenti di alcune delle scuole coinvolte ci cimentano in un evento rivolto ai colleghi più giovani per mettere in circolo la cultura e il patrimonio culturale digitalizzato.

All'interno del progetto

**in cultura
digitale**

Un modello di alternanza scuola-lavoro per i beni culturali

Tutti gli eventi "La Cultura Digitale promossa dagli studenti":

Istituto superiore Gonzaga di Castiglione delle Stiviere
9 aprile 2018 - ore 8.00/12.00

Istituto superiore Galilei di Ostiglia
12 aprile 2018 - ore 8.00/13.00

Istituto superiore Manzoni di Suzzara
13 e 24 aprile 2018 - ore 8.00/12.45

Liceo scientifico Belfiore di Mantova
13 aprile 2018 - ore 9.00/13.00

Istituto superiore Fermi di Mantova
14 aprile 2017 - ore 8.00/12.30

Istituto superiore Falcone di Asola
17 aprile 2017 - ore 8.00/13.00

Per informazioni
culturaindigitale@gmail.com

PROGRAMMA

08.00 Preparativi: verso l'esperienza peer to peer

A cura della classe quarta coinvolta nel progetto con il supporto dell'esperto di scansione e stampa 3D Nicola Pignatta di FabLab Mantova

10.00 Il Progetto Cultura in Digitale nell'anno 2017: scansione e stampa 3D del patrimonio culturale dei Musei civici di Mantova

La classe quarta coinvolta nel progetto racconta e spiega il percorso svolto nel 2017 alle classi interessate.

12.30 Saluti e chiusura dei lavori

Evento inserito in



DiCultHer
Digital Cultural Heritage School

Italian Week for Digital Cultural Heritage, Arts & Humanities
III Edizione "Settimana delle Culture Digitali" "Antonio Ruberti" 9-15 Aprile 2018



Rai Cultura

Grazie al finanziamento di



Camera di Commercio
Mantova



LA CULTURA DIGITALE PROMOSSA DAGLI STUDENTI MANTOVANI

Istituto superiore Galilei di Ostiglia
Via Verona 35 - Ostiglia
12 aprile 2018 | 8.00 - 13.00

Il progetto Cultura in Digitale coinvolge dieci Istituti d'istruzione secondaria di secondo grado attivi nel territorio mantovano: "Manzoni" di Suzzara (capofila); "Belfiore", "Fermi", "Giulio Romano" e "Virgilio" di Mantova; "Falcone" di Asola; "Gonzaga" di Castiglione delle Stiviere; "Galilei" di Ostiglia; "Giulio Romano Dal Prato" di Guidizzolo; "Sanfelice" di Viadana. Obiettivo del progetto è la **diffusione degli strumenti del movimento maker** e la **valorizzazione del patrimonio culturale** oggetto delle attività di digitalizzazione.

Alla luce del successo del **primo anno di attività** che ha coinvolto **circa 180 studenti e 7 musei**, i 10 licei si preparano al **secondo anno di attività** che vede gli studenti ancora più protagonisti grazie all'**esperienza peer to peer**.

A partire da maggio 2018 le classi quarte, che hanno partecipato nel 2017 al percorso di scansione e stampa 3D del patrimonio, accompagneranno, insegneranno e seguiranno le classi terze che svolgeranno l'alternanza nei mesi estivi.

In vista di questo arduo compito, gli studenti di alcune delle scuole coinvolte ci cimentano in un evento rivolto ai colleghi più giovani per mettere in circolo la cultura e il patrimonio culturale digitalizzato.

PROGRAMMA

08.00 Preparativi: verso l'esperienza peer to peer

A cura della classe quarta coinvolta nel progetto con il supporto dell'esperta di scansione e stampa 3D Laura Cipriani di Opendot

10.00 Il Progetto Cultura in Digitale nell'anno 2017: scansione e stampa 3D del patrimonio culturale del Museo archeologico di Ostiglia

La classe quarta coinvolta nel progetto racconta e spiega il percorso svolto nel 2017 alle classi interessate.

13.00 Saluti e chiusura dei lavori

All'interno del progetto

im cultura
digitale

Un modello di alternanza
scuola-lavoro per i beni culturali

Tutti gli eventi "La Cultura Digitale promossa dagli studenti":

Istituto superiore Gonzaga di Castiglione delle Stiviere

9 aprile 2018 - ore 8.00/12.00

Istituto superiore Galilei di Ostiglia

12 aprile 2018 - ore 8.00/13.00

Istituto superiore Manzoni di Suzzara

13 e 24 aprile 2018 - ore 8.00/12.45

Liceo scientifico Belfiore di Mantova

13 aprile 2018 - ore 9.00/13.00

Istituto superiore Fermi di Mantova

14 aprile 2017 - ore 8.00/12.30

Istituto superiore Falcone di Asola

17 aprile 2017 - ore 8.00/13.00

Per informazioni
culturaindigitale@gmail.com

Evento inserito in



DiCultHer
Digital Cultural Heritage School

Italian Week for Digital Cultural Heritage, Arts & Humanities
III Edizione "Settimana delle Culture Digitali" "Antonio Ruberti" 9-15 Aprile 2018



Rai Cultura



FONDAZIONE
Cariverona



Camera di Commercio
Mantova



LA CULTURA DIGITALE PROMOSSA DAGLI STUDENTI MANTOVANI

**Istituto superiore Manzoni di Suzzara
13 e 24 aprile 2018 | 8.00 - 12.45**

Il progetto Cultura in Digitale coinvolge dieci Istituti d'istruzione secondaria di secondo grado attivi nel territorio mantovano: "Manzoni" di Suzzara (capofila); "Belfiore", "Fermi", "Giulio Romano" e "Virgilio" di Mantova; "Falcone" di Asola; "Gonzaga" di Castiglione delle Stiviere; "Galilei" di Ostiglia; "Giulio Romano Dal Prato" di Guidizzolo; "Sanfelice" di Viadana. Obiettivo del progetto è la diffusione degli strumenti del movimento maker e la valorizzazione del patrimonio culturale oggetto delle attività di digitalizzazione. Alla luce del successo del primo anno di attività che ha coinvolto circa 180 studenti e 7 musei, i 10 licei si preparano al secondo anno di attività che vede gli studenti ancora più protagonisti grazie all'esperienza peer to peer.

A partire da maggio 2018 le classi quarte, che hanno partecipato nel 2017 al percorso di scansione e stampa 3D del patrimonio, accompagneranno, insegneranno e seguiranno le classi terze che svolgeranno l'alternanza nei mesi estivi.

In vista di questo arduo compito, gli studenti di alcune delle scuole coinvolte ci cimentano in un evento rivolto ai colleghi più giovani per mettere in circolo la cultura e il patrimonio culturale digitalizzato.

In particolare l'Istituto di Suzzara organizza due eventi: uno con la fondazione Save Galvagnina il 13 aprile presso Villa Galvagnina, oggetto delle attività del secondo anno di progetto; uno il 24 aprile durante l'assemblea d'istituto per tutti gli studenti della scuola.

PROGRAMMA 13 APRILE 2018 C/O VILLA GALVAGNINA - MOGLIA

08.00 Visita a Villa Galvagnina

09.30 Apertura dei lavori

Paola Bruschi, Dirigente scolastico Istituto Manzoni Suzzara.
Gabriele Barucca, Direttore Soprintendenza per le province di Cremona, Lodi e Mantova.

10.00 Architettura e storia di Villa Galvagnina

Nelso Galandini, Architetto.

11.15 Affreschi e storia di Villa Galvagnina

Elisabetta Fadda, Architetto.

12.00 Dibattito

12.45 Chiusura dei lavori

PROGRAMMA 24 APRILE 2018 C/O ISTITUTO SUPERIORE MANZONI - SUZZARA

08.00 Preparativi: verso l'esperienza peer to peer

A cura della classe quarta coinvolta nel progetto con il supporto dell'esperto di scansione e stampa 3D Corrado Bondioli Bettinelli di FabLab Mantova

10.00 Il Progetto Cultura in Digitale nell'anno 2017: scansione e stampa 3D del patrimonio

La classe quarta coinvolta nel progetto racconta e spiega il percorso svolto nel 2017 alle classi interessate.

12.45 Saluti e chiusura dei lavori

Evento inserito in



DiCultHer
Digital Cultural Heritage School

Italian Week for Digital Cultural Heritage, Arts & Humanities
III Edizione "Settimana delle Culture Digitali" "Antonio Ruberti" 9-15 Aprile 2018



Rai Cultura

Grazie al finanziamento di
FONDAZIONE Cariverona



Camera di Commercio
Mantova



All'interno del progetto

in cultura digitale

Un modello di alternanza
scuola-lavoro per i beni culturali

Tutti gli eventi "La Cultura Digitale promossa
dagli studenti":

**Istituto superiore Gonzaga di
Castiglione delle Stiviere**

9 aprile 2018 - ore 8.00/12.00

Istituto superiore Galilei di Ostiglia

12 aprile 2018 - ore 8.00/13.00

Istituto superiore Manzoni di Suzzara

13 e 24 aprile 2018 - ore 8.00/12.45

Liceo scientifico Belfiore di Mantova

13 aprile 2018 - ore 9.00/13.00

Istituto superiore Fermi di Mantova

14 aprile 2017 - ore 8.00/12.30

Istituto superiore Falcone di Asola

17 aprile 2017 - ore 8.00/13.00

Per informazioni
culturaindigitale@gmail.com