

in **Cultura** digitale

Un modello di alternanza scuola-lavoro per i beni culturali

Il progetto Cultura in Digitale mira alla **diffusione degli strumenti del movimento maker e alla valorizzazione del patrimonio culturale** oggetto delle attività di digitalizzazione con il coinvolgimento dei seguenti **dieci Istituti d'istruzione secondaria di secondo grado attivi nel territorio mantovano:**

“Manzoni” di Suzzara (capofila); “Belfiore”, “Fermi”, “Giulio Romano” e “Virgilio” di Mantova; “Falcone” di Asola; “Gonzaga” di Castiglione delle Stiviere; “Galilei” di Ostiglia; “Giulio Romano-Dal Prato” sede di Guidizzolo; “Sanfelice” di Viadana.

Ciascun Istituto si impegna in **due anni di attività** attraverso l'attivazione di 40 alunni, per un totale di **400 studenti in percorsi di alternanza da 80 e 120 ore** inerenti la scansione e stampa 3D del patrimonio culturale del proprio territorio.

Eventi Cultura in Digitale **Maker movement e patrimonio culturale**

Per enfatizzare il rapporto tra l'istituzione scolastica e quella museale, nell'ambito della II Settimana delle Culture Digitali **ciascun Istituto, in collaborazione con il museo** afferente al proprio territorio di competenza, **organizza un evento** così articolato:

PRIMA PARTE: Presentazione

Il progetto “Cultura in Digitale”
a cura dell'Istituto scolastico

Le attività intraprese dal museo
a cura dell'Istituzione museale

Il maker movement in applicazione alla cultura
a cura di esperti

Adozione del Museo all'interno del Progetto educativo
“Le scuole adottano i monumenti della nostra Italia”

SECONDA PARTE: Laboratorio

Attività laboratoriali sulla scansione e stampa 3D

Visita al museo e attività inerenti il patrimonio culturale

Eventi inseriti in



Tutti gli eventi

Cultura in Digitale e i Musei Civici di Mantova

Palazzo Te - Mantova
4 aprile 2017 - ore 9.00/13.00

Cultura in Digitale e i Musei della Croce Rossa e di Palazzo Bondoni Pastorio

Museo della Croce Rossa - Castiglione D/S
4 aprile 2017 - 14.30/16.30

Cultura in Digitale e il Museo Civico Bellini di Asola

Museo Civico Goffredo Bellini - Asola
5 aprile 2017 - 9.00/13.00

Cultura in Digitale e il museo d'arte moderna Galleria del Premio Suzzara

Galleria del Premio - Suzzara
7 aprile 2017 - ore 9.00/13.00

Cultura in Digitale e il Museo Civico Parazzi di Viadana

Museo Civico Antonio Parazzi - Viadana
7 aprile 2017 - 17.00/18.30



Grazie al finanziamento di



in **Cultura** Digitale

Un modello di alternanza
scuola-lavoro per i beni culturali

Il progetto Cultura in Digitale mira alla **diffusione degli strumenti del movimento maker e alla valorizzazione del patrimonio culturale** oggetto delle attività di digitalizzazione con il coinvolgimento dei seguenti **dieci Istituti d'istruzione secondaria di secondo grado attivi nel territorio mantovano**: "Manzoni" di Suzzara (capofila); "Belfiore", "Fermi", "Giulio Romano" e "Virgilio" di Mantova; "Falcone" di Asola; "Gonzaga" di Castiglione delle Stiviere; "Galilei" di Ostiglia; "Giulio Romano-Dal Prato" di Guidizzolo; "Sanfelice" di Viadana. Ciascun Istituto si impegna in **due anni di attività** attraverso l'attivazione di 40 alunni, per un totale di **400 studenti in percorsi di alternanza da 80 e 120 ore** inerenti la scansione e stampa 3D del patrimonio culturale.

Eventi

Maker movement e patrimonio culturale

Per enfatizzare il rapporto tra l'istituzione scolastica e quella museale, **ciascun Istituto, in collaborazione con il museo afferente al proprio territorio di competenza, organizza un evento** nell'ambito della II Settimana delle Culture Digitali.

Cultura in Digitale e i Musei Civici di Mantova

Modera *Andrea Poltronieri, Project manager Cultura in Digitale*

PRIMA PARTE: Presentazione

09.00 Saluti e apertura dei lavori

Andrea Caprini, Assessore Comune di Mantova

09.15 Il Progetto Cultura in Digitale

*Giovanni Triboli, Istituto Superiore E. Fermi
Ugo Pavarina e Lucia Genova, Liceo Giulio Romano
Elena Orlati, Liceo Classico Virgilio
Francesca Zani, Liceo Scientifico Belfiore*

10.00 Le attività intraprese dal Museo

Stefano Benetti, Direttore Musei Civici Mantova

10.30 Racconto dell'alternanza maker

Cristiana Giordano, Coordinamento Cultura in Digitale

Adozione del Museo all'interno del Progetto educativo "Le scuole adottano i monumenti della nostra Italia"

SECONDA PARTE: Attività laboratoriali

11.00 Laboratori rivolto agli studenti aderenti al percorso Cultura in Digitale e tenuti dal museo e dagli studenti che hanno già svolto l'alternanza.

Eventi inseriti in



Tutti gli eventi

Cultura in Digitale e i Musei Civici di Mantova

Palazzo Te - Mantova
4 aprile 2017 - ore 9.00/13.00

Cultura in Digitale e i Musei della Croce Rossa e di Palazzo Bondoni Pastorio

Museo della Croce Rossa - Castiglione D/S
4 aprile 2017 - 14.30/16.30

Cultura in Digitale e il Museo Civico Bellini di Asola

Museo Civico Goffredo Bellini - Asola
5 aprile 2017 - 9.00/13.00

Cultura in Digitale e il museo d'arte moderna Galleria del Premio Suzzara

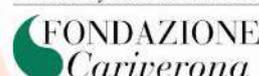
Galleria del Premio - Suzzara
7 aprile 2017 - ore 9.00/13.00

Cultura in Digitale e il Museo Civico Parazzi di Viadana

Museo Civico Antonio Parazzi - Viadana
7 aprile 2017 - 17.00/18.30



Grazie al finanziamento di



in **Cultura** Digitale

Un modello di alternanza scuola-lavoro per i beni culturali

Il progetto Cultura in Digitale mira alla **diffusione degli strumenti del movimento maker e alla valorizzazione del patrimonio culturale** oggetto delle attività di digitalizzazione con il coinvolgimento dei seguenti **dieci Istituti d'istruzione secondaria di secondo grado attivi nel territorio mantovano**: "Manzoni" di Suzzara (capofila); "Belfiore", "Fermi", "Giulio Romano" e "Virgilio" di Mantova; "Falcone" di Asola; "Gonzaga" di Castiglione delle Stiviere; "Galilei" di Ostiglia; "Giulio Romano-Dal Prato" di Guidizzolo; "Sanfelice" di Viadana. Ciascun Istituto si impegna in **due anni di attività** attraverso l'attivazione di 40 alunni, per un totale di **400 studenti in percorsi di alternanza da 80 e 120 ore** inerenti la scansione e stampa 3D del patrimonio culturale.

Eventi

Maker movement e patrimonio culturale

Per enfatizzare il rapporto tra l'istituzione scolastica e quella museale, **ciascun Istituto, in collaborazione con il museo** afferente al proprio territorio di competenza, **organizza un evento** nell'ambito della II Settimana delle Culture Digitali.

Cultura in Digitale e i Musei della Croce Rossa e di Palazzo Bondoni Pastorio

Modera *Andrea Poltronieri, Coordinamento Cultura in Digitale*

PRIMA PARTE: Presentazione

- 14.30** Il Progetto Cultura in Digitale
Maria Teresa Morocutti, Istituto Superiore Gonzaga
- 15.00** Le attività intraprese dal Museo
Mara Tonini, Museo della Croce Rossa
Giovanna Sgarbi, Palazzo Bondoni Pastorio

Adozione del Museo all'interno del Progetto educativo
"Le scuole adottano i monumenti della nostra Italia"

SECONDA PARTE: Attività laboratoriali

- 15.30** La storia dell'arte e la digitalizzazione
Attilio Spanò, Istituto Superiore Gonzaga
- 16.00** Lo scanner e la stampante 3D
Cristiana Giordano, Progetto Cultura in Digitale

Eventi inseriti in



Tutti gli eventi

Cultura in Digitale e i Musei Civici di Mantova
Palazzo Te - Mantova
4 aprile 2017 - ore 9.00/13.00

Cultura in Digitale e i Musei della Croce Rossa e di Palazzo Bondoni Pastorio
Museo della Croce Rossa - Castiglione D/S
4 aprile 2017 - 14.30/16.30

Cultura in Digitale e il Museo Civico Bellini di Asola
Museo Civico Goffredo Bellini - Asola
5 aprile 2017 - 9.00/13.00

Cultura in Digitale e il museo d'arte moderna Galleria del Premio Suzzara
Galleria del Premio - Suzzara
7 aprile 2017 - ore 9.00/13.00

Cultura in Digitale e il Museo Civico Parazzi di Viadana
Museo Civico Antonio Parazzi - Viadana
7 aprile 2017 - 17.00/18.30



Grazie al finanziamento di



Camera di Commercio
Mantova

in **Cultura** digitale

Un modello di alternanza scuola-lavoro per i beni culturali

Il progetto Cultura in Digitale mira alla **diffusione degli strumenti del movimento maker e alla valorizzazione del patrimonio culturale** oggetto delle attività di digitalizzazione con il coinvolgimento dei seguenti **dieci Istituti d'istruzione secondaria di secondo grado attivi nel territorio mantovano**: "Manzoni" di Suzzara (capofila); "Belfiore", "Fermi", "Giulio Romano" e "Virgilio" di Mantova; "Falcone" di Asola; "Gonzaga" di Castiglione delle Stiviere; "Galilei" di Ostiglia; "Giulio Romano-Dal Prato" di Guidizzolo; "Sanfelice" di Viadana. Ciascun Istituto si impegna in **due anni di attività** attraverso l'attivazione di 40 alunni, per un totale di **400 studenti in percorsi di alternanza da 80 e 120 ore** inerenti la scansione e stampa 3D del patrimonio culturale.

Eventi

Maker movement e patrimonio culturale

Per enfatizzare il rapporto tra l'istituzione scolastica e quella museale, **ciascun Istituto, in collaborazione con il museo** afferente al proprio territorio di competenza, **organizza un evento** nell'ambito della II Settimana delle Culture Digitali.

Cultura in digitale e il Museo Civico Bellini di Asola

PRIMA PARTE: Presentazione

- 09.00** Saluti e apertura dei lavori
Luisa Genevini, Assessore Comune di Asola
Giordano Pachera, Dirigente Istituto Superiore Falcone
- 09.15** Il Progetto Cultura in Digitale
Susanna Tomaselli, Istituto Superiore Falcone
Ruggero Remaforte, Istituto Superiore Falcone
- 09.30** Le attività intraprese dal Museo
Federica Zani, Museo Civico Bellini
- 10.00** Racconto dell'alternanza maker
Cristiana Giordano, Coordinamento Cultura in Digitale
- 10.30** Il maker movement in applicazione alla cultura
Giulio Bigliardi, 3D Archeolab

Adozione del Museo all'interno del Progetto educativo
"Le scuole adottano i monumenti della nostra Italia"

SECONDA PARTE: Attività laboratoriali

- 11.00** La scansione e la stampa 3D
A cura di 3D Archeolab

Eventi inseriti in



Tutti gli eventi

Cultura in Digitale e i Musei Civici di Mantova

Palazzo Te - Mantova
4 aprile 2017 - ore 9.00/13.00

Cultura in Digitale e i Musei della Croce Rossa e di Palazzo Bondoni Pastorio

Museo della Croce Rossa - Castiglione D/S
4 aprile 2017 - 14.30/16.30

Cultura in Digitale e il Museo Civico Bellini di Asola

Museo Civico Goffredo Bellini - Asola
5 aprile 2017 - 9.00/13.00

Cultura in Digitale e il museo d'arte moderna Galleria del Premio Suzzara

Galleria del Premio - Suzzara
7 aprile 2017 - ore 9.00/13.00

Cultura in Digitale e il Museo Civico Parazzi di Viadana

Museo Civico Antonio Parazzi - Viadana
7 aprile 2017 - 17.00/18.30



Grazie al finanziamento di



Camera di Commercio
Mantova

in **Cultura** Digitale

Un modello di alternanza
scuola-lavoro per i beni culturali

Il progetto Cultura in Digitale mira alla **diffusione degli strumenti del movimento maker e alla valorizzazione del patrimonio culturale** oggetto delle attività di digitalizzazione con il coinvolgimento dei seguenti **dieci Istituti d'istruzione secondaria di secondo grado attivi nel territorio mantovano**: "Manzoni" di Suzzara (capofila); "Belfiore", "Fermi", "Giulio Romano" e "Virgilio" di Mantova; "Falcone" di Asola; "Gonzaga" di Castiglione delle Stiviere; "Galilei" di Ostiglia; "Giulio Romano-Dal Prato" di Guidizzolo; "Sanfelice" di Viadana. Ciascun Istituto si impegna in **due anni di attività** attraverso l'attivazione di 40 alunni, per un totale di **400 studenti in percorsi di alternanza da 80 e 120 ore** inerenti la scansione e stampa 3D del patrimonio culturale.

Eventi

Maker movement e patrimonio culturale

Per enfatizzare il rapporto tra l'istituzione scolastica e quella museale, **ciascun Istituto, in collaborazione con il museo** afferente al proprio territorio di competenza, **organizza un evento** nell'ambito della II Settimana delle Culture Digitali.

Cultura in Digitale e il museo d'arte moderna Galleria del Premio Suzzara

PRIMA PARTE: Presentazione

- 09.00** Il Progetto Cultura in Digitale
Marco Bolzani, Istituto Superiore A. Manzoni
- 09.15** Racconto dell'alternanza maker
Cristiana Giordano, Coordinamento Cultura in Digitale
- 09.30** Le attività intraprese dal Museo
Marco Panizza, Conservatore Galleria del Premio

Adozione del Museo all'interno del Progetto educativo
"Le scuole adottano i monumenti della nostra Italia"

SECONDA PARTE: Attività laboratoriali

A cura di Marco Panizza, Conservatore Galleria del Premio
Claudio Cavalli e Luigi Curcio, Galleria del Premio

- 10.00** Visita in museo e laboratorio "Progetto Antigone"
rivolto agli studenti dell'Istituto Manzoni aderenti
al percorso Cultura in Digitale e tenuto dalla
Galleria del Premio di Suzzara.

Eventi inseriti in



Tutti gli eventi

**Cultura in Digitale e i Musei
Civici di Mantova**
Palazzo Te - Mantova
4 aprile 2017 - ore 9.00/13.00

**Cultura in Digitale e i Musei
della Croce Rossa e di Palazzo
Bondoni Pastorio**
Museo della Croce Rossa - Castiglione D/S
4 aprile 2017 - 14.30/16.30

**Cultura in Digitale e il Museo
Civico Bellini di Asola**
Museo Civico Goffredo Bellini - Asola
5 aprile 2017 - 9.00/13.00

**Cultura in Digitale e il museo d'arte
moderna Galleria del Premio Suzzara**
Galleria del Premio - Suzzara
7 aprile 2017 - ore 9.00/13.00

**Cultura in Digitale e il Museo
Civico Parazzi di Viadana**
Museo Civico Antonio Parazzi - Viadana
7 aprile 2017 - 17.00/18.30



Grazie al finanziamento di



Camera di Commercio
Mantova

in **Cultura** Digitale

Un modello di alternanza scuola-lavoro per i beni culturali

Il progetto Cultura in Digitale mira alla **diffusione degli strumenti del movimento maker e alla valorizzazione del patrimonio culturale** oggetto delle attività di digitalizzazione con il coinvolgimento dei seguenti **dieci Istituti d'istruzione secondaria di secondo grado attivi nel territorio mantovano**: "Manzoni" di Suzzara (capofila); "Belfiore", "Fermi", "Giulio Romano" e "Virgilio" di Mantova; "Falcone" di Asola; "Gonzaga" di Castiglione delle Stiviere; "Galilei" di Ostiglia; "Giulio Romano-Dal Prato" di Guidizzolo; "Sanfelice" di Viadana. Ciascun Istituto si impegna in **due anni di attività** attraverso l'attivazione di 40 alunni, per un totale di **400 studenti in percorsi di alternanza da 80 e 120 ore** inerenti la scansione e stampa 3D del patrimonio culturale.

Eventi

Maker movement e patrimonio culturale

Per enfatizzare il rapporto tra l'istituzione scolastica e quella museale, **ciascun Istituto, in collaborazione con il museo** afferente al proprio territorio di competenza, **organizza un evento** nell'ambito della II Settimana delle Culture Digitali.

Cultura in Digitale e il Museo Civico di Viadana

Modera *Cristiana Giordano, Coordinamento Cultura in Digitale*

PRIMA PARTE: Alternanza

16.00 Allestimento della mostra **Cultura in Digitale**
A cura degli studenti in alternanza

SECONDA PARTE: Presentazione

- 17.00** **Saluti e apertura dei lavori**
Ilaria Zucchini, Assessore alla cultura Comune di Viadana
- 17.10** **Il progetto "Cultura in Digitale"**
Patrizia Togliani, Istituto Superiore Sanfelice
- 17.20** **Le attività intraprese dal museo**
Daniela Benedetti, Conservatore Museo Civico Parazzi
- 17.40** **Il maker movement in applicazione alla cultura**
Giulio Bigliardi, 3D Archeolab

Adozione del Museo all'interno del Progetto educativo "Le scuole adottano i monumenti della nostra Italia"

TERZA PARTE: Attività laboratoriali

18.00 **Racconto dell'alternanza maker**
A cura degli studenti in alternanza

Eventi inseriti in



Tutti gli eventi

Cultura in Digitale e i Musei Civici di Mantova

Palazzo Te - Mantova
4 aprile 2017 - ore 9.00/13.00

Cultura in Digitale e i Musei della Croce Rossa e di Palazzo Bondoni Pastorio

Museo della Croce Rossa - Castiglione D/S
4 aprile 2017 - 14.30/16.30

Cultura in Digitale e il Museo Civico Bellini di Asola

Museo Civico Goffredo Bellini - Asola
5 aprile 2017 - 9.00/13.00

Cultura in Digitale e il museo d'arte moderna Galleria del Premio Suzzara

Galleria del Premio - Suzzara
7 aprile 2017 - ore 9.00/13.00

Cultura in Digitale e il Museo Civico Parazzi di Viadana

Museo Civico Antonio Parazzi - Viadana
7 aprile 2017 - 17.00/18.30



Grazie al finanziamento di



Camera di Commercio
Mantova