



Premio Scuola Digitale & Mantova Maker Days

28 febbraio 2020 - 9.30/13.00 - MaMu - Mantova Multicentre

I **Mantova Maker Days** si uniscono al **Premio Scuola Digitale** per realizzare un evento unico che rende protagonisti i giovani studenti mantovani. Una mattina dedicata alla **presentazione e premiazione dei video finalisti del concorso PSD2019** con in parallelo **brevi laboratori maker di 15 minuti ciascuno rivolti a studenti delle scuole primaria e secondaria di primo e secondo grado per approfondire alcune tecnologie di fabbricazione digitale**. Le classi che desiderano partecipare ai laboratori possono prenotare scrivendo a formazione@tomantova.it oppure contattando l'Istituto Sanfelice di Viadana.

L'evento è organizzato dal **Laboratorio LTO Mantova** e dall'**Istituto Sanfelice di Viadana** all'interno del progetto "Laboratorio Territoriale Occupabilità Mantova per i giovani e il lavoro" e si integra con le attività del progetto "Alternanza Civica e Tecnologia".

PROGRAMMA

- 9.30** Apertura dei lavori
- 10.00** Presentazione video finalisti del concorso Premio Scuola Digitale 2019-20
- 11.00** La commissione si ritira e le classi visitano i laboratori Mantova Maker Days
- 12.30** Premiazione dei vincitori
- 13.00** Chiusura dei lavori

LABORATORI MAKER - APERTI AL PUBBLICO E ALLE CLASSI DALLE 9.30 ALLE 13.00



VOLARE CON I DRONI

Le tipologie di droni e gli utilizzi

Approfondire le diverse specifiche dei droni, conoscere i possibili utilizzi e vederli in funzione.



USARE IL BRACCIO ROBOTICO

Una sola macchina, tante funzioni

Imparare a usare un robot a 4 assi che consente di stampare 3D, manipolare oggetti, incidere, scrivere e disegnare.



USARE LA TECNOLOGIA 3D

Produrre un oggetto 3D con la tecnologia FDM e lo scanner

Imparare a usare stampante e scanner 3D e divertirsi realizzando manualmente un oggetto con la penna 3D.



TAGLIARE CON LE MACCHINE

Dal taglio dei tessuti alla produzione di adesivi

Conoscere il taglio laser e approfondire le potenzialità offerte dal taglio vinile per personalizzare oggetti e tessuti.



ARDUINO E NON SOLO

Realizzare e programmare circuiti elettronici

Imparare le basi dell'elettronica e della programmazione per illuminare o muovere un piccolo oggetto.



GUARDARE CON I VISORI VIRTUALI

Occhiali speciali per guardare il mondo

Utilizzare i visori per guardare e interfacciarsi con i modelli 3D e la realtà virtuale aumentata.

Il "Premio Scuola Digitale" è promosso a Mantova dal Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca tramite l'Istituto Superiore Sanfelice di Viadana per favorire l'eccellenza delle scuole italiane nel settore dell'innovazione digitale.

Il progetto "Laboratorio Territoriale Occupabilità Mantova per i giovani e il lavoro" è sostenuto da Fondazione Cariverona e promosso dall'Istituto Sanfelice di Viadana (Capofila della rete LTO Mantova) con la rete LTO Mantova.

Organizzato da

All'interno del progetto

In sinergia con

Con il sostegno di



Istituto Superiore
Ettore Sanfelice
VIADANA



**LABORATORIO TERRITORIALE
OCCUPABILITÀ MANTOVA**
PER I GIOVANI E IL LAVORO

