



Nell'anno di **Mantova Città Europea dello Sport 2019**, il **Comune di Mantova** promuove un **hackathon** per individuare idee e progetti sul **tema sport e disabilità**, una vera e propria maratona di progettazione aperta a giovani studenti maker e non, ma rivolta anche a persone con disabilità e al mondo dell'associazionismo e del volontariato che vogliono dare il proprio contributo o anche solo offrire la propria testimonianza sul tema.

L'Hackathon H-ABLE Disabilità&Sport si rivolge in primo luogo agli **studenti universitari mantovani**, chiamando ai tavoli di progettazione le tre **Università con sede a Mantova**, ovvero i progettisti e non solo del Politecnico di Milano - Polo territoriale di Mantova, gli ingegneri dell'Università di Modena e Reggio Emilia, gli educatori professionali e i fisioterapisti dell'Università degli studi di Brescia.

**H-ABLE Disabilità&Sport** si inserisce all'interno del filone progettuale in capo a ForMa - Formazione Mantova, azienda speciale della Provincia di Mantova, all'interno del progetto "Mantova: Laboratorio territoriale diffuso per l'innovazione e l'occupabilità" sostenuto da Fondazione Cariverona e promosso/realizzato da Camera di Commercio (Ente Capofila), Provincia e Comune di Mantova, Politecnico di Milano, Unimore, Promolimpresa - Borsa Merci, ForMa, Istituto Manzoni e Istituto Sanfelice (Istituto capofila della rete LTO Mantova).

Scopo di tale filone progettuale è l'attivazione a Mantova di **H-ABLE Lab**, un laboratorio maker permanente per la disabilità a disposizione del territorio per agevolare la collaborazione con le realtà che operano sulla e con la disabilità, l'emersione dei bisogni, la socializzazione delle idee generate e lo sviluppo di prototipi e dispositivi maker destinati e progettati per la persona con disabilità.

## OBIETTIVI

Trovare soluzioni innovative per migliorare le condizioni delle **persone con disabilità** nella pratica di **attività sportiva**.

H-ABLE Disabilità&Sport si concentra sulla ideazione e progettazione di dispositivi e attrezzature per rendere lo sport al chiuso e all'aperto più accessibile.

## DATE

H-ABLE Sport&Disabilità è previsto il **25, 26 e 27 settembre 2019** a Mantova presso il polo universitario mantovano.

## DESTINATARI

H-ABLE Disabilità&Sport si rivolge giovani architetti, informatici, educatori, fisioterapisti, sviluppatori,

All'interno del progetto



Promosso da



Organizzato da



In collaborazione con



Con il sostegno di



designer, maker, esperti di comunicazione e altre figure professionali che operano nel settore della progettazione, della fabbricazione digitale e della disabilità.

In particolare sarà data priorità a:

- Studenti universitari, laureandi e giovani architetti laureati nel 2018 e 2019, in particolare presso il **Politecnico di Milano - Polo territoriale di Mantova**;
- Studenti universitari, laureandi e giovani ingegneri informatici laureati nel 2018 e 2019 presso l'**Università di Modena e Reggio Emilia**;
- Studenti universitari, laureandi e giovani educatori professionali e fisioterapisti laureati nel 2018 e 2019 presso l'**Università degli studi di Brescia**.

## MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

La partecipazione è totalmente **gratuita** ed è aperta a **massimo 45 partecipanti**.

Per **partecipare alla Call** è necessario inviare una mail a [formazione@ltomantova.it](mailto:formazione@ltomantova.it) allegando il curriculum in formato europass e il modulo Allegato A completato e firmato **entro le ore 12.00 del 10 settembre**.

In caso di superamento dei posti disponibili, verrà effettuata una **selezione dei partecipanti** in base alla valutazione dei curricula, delle competenze e della motivazione presentate in concomitanza della domanda.

I **team di lavoro** saranno composti da massimo 5 partecipanti con competenze eterogenee che lavoreranno affiancati da esperti su uno dei bisogni messi in campo dalle realtà mantovane che si occupano di sport.

## SVOLGIMENTO

L'Hackathon inizierà la mattina **del 25 settembre 2019** e terminerà il pomeriggio **del 27 settembre 2019** con la presentazione e la premiazione delle soluzioni progettate, proseguendo con l'esposizione dei risultati all'interno della **Notte dei ricercatori 2019**, promossa e coordinata dall'Ufficio Progettazione e fundraising del Comune di Mantova.

## PREMI

Tutte le soluzioni progettate saranno esposte in occasione della **Notte dei ricercatori 2019** e una giuria di esperti selezionerà i tre progetti vincitori sulla base dell'originalità, funzionalità, innovatività ed effettiva risoluzione delle problematiche assegnando i seguenti premi:

- 1500 € al primo team classificato;
- 1000 € al secondo team classificato;
- 500 € al terzo team classificato.

## PROGRAMMA

Le tre giornate di lavoro saranno aperte da un **breve momento introduttivo** durante il quale gli organizzatori aiuteranno i partecipanti a formalizzare l'iscrizione e presenteranno il programma e le regole dell'hackathon.

All'interno del progetto



LABORATORIO TERRITORIALE DIFFUSO  
PER L'INNOVAZIONE E L'OCCUPABILITÀ

Promosso da



COMUNE di  
MANTOVA

Organizzato da



FORMAZIONI  
MANTOVA

In collaborazione con



laboratorio  
Territoriale  
Occupabilità  
Mantova

Con il sostegno di



FONDAZIONE  
Cariverona

Successivamente si terranno i saluti istituzionali e la presentazione dei temi progettuali sui quali dovranno lavorare i team.

Durante il tempo restante i partecipanti, suddivisi da parte degli organizzatori in **team di lavoro**, potranno sviluppare la propria proposta progettuale **affiancati da esperti** nei settori della progettazione, dell'informatica, della fabbricazione digitale e della disabilità.

### Prima giornata – mercoledì 25 settembre

- 8.30 Accoglienza dei partecipanti.
- 9.30 Formazione dei team, spiegazione delle regole e delle modalità di progettazione.
- 10.00 Saluti e apertura dei lavori.
- 10.30 Introduzione al tema di progettazione con esperti.
- 11.30 Avvio dei lavori da parte dei team affiancati dagli esperti.
- 13.00 Pranzo.
- 14.00 Ripresa dei lavori da parte dei team affiancati dagli esperti.
- 18.00 Prima presentazione da parte dei team in un pitch di 1 minuto.
- 18.30 Aperitivo con ospiti.
- 20.00 Possibilità per i team non ancora stanchi di proseguire con i lavori.

### Seconda giornata – giovedì 26 settembre

- 8.30 Ripresa dei lavori da parte dei team.
- 13.00 Pranzo.
- 14.00 Ripresa dei lavori da parte dei team.
- 18.00 Seconda presentazione da parte dei team in un pitch di 1 minuto.
- 19.00 Possibilità per i team non ancora stanchi di proseguire con i lavori.

### Terza giornata – venerdì 27 settembre per la Notte dei Ricercatori 2019

- 8.30 Ripresa dei lavori da parte dei team.
- 13.00 Pranzo.
- 14.00 Allestimento e ultimi ritocchi ai progetti e alle presentazioni.
- 15.00 Presentazione dei risultati.
- 16.30 Premiazione dei vincitori.
- 17.00 Aperitivo e apertura della mostra dei progetti all'interno della Notte dei ricercatori 2019.

## ASPETTANDO H-ABLE

Durante i mesi di giugno e luglio 2019 si terranno gli incontri **Aspettando H-ABLE** aperti al territorio e a disposizione dei giovani interessati a candidarsi per partecipare all'Hackathon e di chiunque sia curioso di approfondire il mondo della fabbricazione digitale applicato alla disabilità.

Gli incontri si terranno tutti i giovedì dalle 18.30 alle 20.00 a partire dal 20 giugno al 11 luglio e il sabato 13 luglio dalle 9.00 alle 12.00.

La partecipazione è interamente gratuita e non prevede iscrizione.

Per eventuali informazioni sugli incontri, sull'Hackathon e sul progetto è possibile scrivere a [formazione@ltomantova.it](mailto:formazione@ltomantova.it), visitare il sito [www.formazionemantova.it](http://www.formazionemantova.it) e seguire la pagina Facebook LTO Mantova al link [www.facebook.com/LTOMantova](http://www.facebook.com/LTOMantova).

All'interno del progetto



LABORATORIO TERRITORIALE DIFFUSO  
PER L'INNOVAZIONE E L'OCCUPABILITÀ

Promosso da



COMUNE di  
MANTOVA



Organizzato da



In collaborazione con



Con il sostegno di

