



HACKATHON MITH - Didattica4.0&GiulioRomano

Presentazione e premiazione dei progetti elaborati - 30 novembre 2019 - Spazio Te

- 10.00** Accoglienza dei partecipanti
- 10.30** Saluti e apertura dei lavori
- 11.00** Presentazione dei lavori da parte dei team
- 12.30** Premiazione dei vincitori
- 13.00** Chiusura dei lavori

Faranno parte della Commissione

ADRIANA NEPOTE Assessore Comune di Mantova
ANDREA ADAMI MantovaLab, Politecnico di Milano - Polo territoriale di Mantova
XXX XXX Fondazione Palazzo Te
XXX XXX Ordine architetti della provincia di Mantova
ALESSANDRO ZECCHIN Gonzagarredi Montessori
MARZIA CORRINI Corraini Edizioni

L'evento è aperto a tutti.

Modera Web Radio 5.9. Per informazioni scrivere a mith-mantova@polimi.it.

Making
Innovation
Through
Heritage

Hackathon MITH - Didattica4.0&GiulioRomano è organizzato nell'anno dedicato a Giulio Romano dal Politecnico di Milano – Polo territoriale di Mantova, in rete con Comune di Mantova e con Fondazione Palazzo Te, in collaborazione con LTO Mantova per individuare soluzioni creative per raccontare la figura dell'artista attraverso oggetti di design con fini ludici e didattici.

L'hackathon si inserisce all'interno del filone progettuale in capo a Politecnico di Milano - Polo territoriale di Mantova all'interno del progetto "Mantova: Laboratorio territoriale diffuso per l'innovazione e l'occupabilità" sostenuto da Fondazione Cariverona e promosso/realizzato da Camera di Commercio (Ente Capofila), Provincia e Comune di Mantova, Politecnico di Milano, Unimore, PromolImpresa - Borsa Merci, ForMa, Istituto Manzoni (Istituto capofila della Rete Alternanza Mantova) e Istituto Sanfelice (Istituto capofila della rete LTO Mantova).

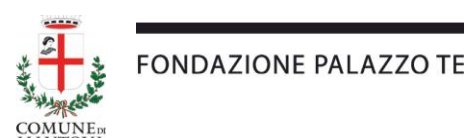
All'interno del progetto



Organizzato da



In rete con



In collaborazione con



Con il sostegno di

