

ECONOMIA  
CIRCOLARE:  
CONOSCI,  
COMUNICA E  
CAMBIA!

# CONCORSO VIDEO-GRAPHIC

## PREMESSA



L'hackathon "Economia Circolare: Conosci, Comunica e Cambia!" (vedi [link](#)) promosso da PromolImpresa - Borsa Merci, grazie alla sinergia con il Comune di Mantova all'interno dello sviluppo di "Mantova Hub", e dal Gruppo Tea all'interno del "Premio Futuro Sostenibile", coinvolge **782 studenti delle scuole mantovane** nella diffusione territoriale e nella promozione di idee per il cambiamento. Nell'azione **COMUNICA** ciascun team è stato impegnato nella realizzazione di un video e di una graphic novel.

## CONCORSO



A partire dal **5 giugno**, in occasione della Giornata Mondiale dell'Ambiente, e fino al **25 settembre 2021** tutti i video e le graphic novel prodotti saranno votabili sui canali social di LTO Mantova. I 3 video e le 3 graphic novel che riceveranno più "Mi Piace" saranno premiati durante l'evento "Premio Futuro Sostenibile" del 1 ottobre 2021.

## COME VOTARE



Sul canale YouTube [Laboratorio Occupabilità Mantova](#).



Sulla pagina Facebook [LTOMantova](#).



Sul profilo Instagram [ltomantova](#).

## MODALITÀ DI PUBBLICAZIONE

### 5 giugno 2021 - Giornata Mondiale dell'Ambiente:



Playlist "Video - Economia Circolare: Conosci, Comunica e Cambia!" su YouTube con tutti i video prodotti e consegnati;



Album "Graphic Novel - Conosci, Comunica e Cambia!" su Facebook con tutte le graphic novel prodotte e consegnate.

### Dal 7 giugno 2021:



1 Video e 1 Graphic Novel (per gruppo) al mattino alle ore 8.30 su Facebook e su Instagram IGTV;



1 Video e 1 Graphic Novel (per gruppo) alla sera alle ore 20.30 su Facebook e su Instagram IGTV.

## PREMI PER SEZIONE PER OGNI STUDENTE



1 Action Cam.



1 Zoom per cellulare.



1 Microfono per cellulare.

All'interno del progetto



Organizzato da



Con il sostegno di



In collaborazione con



ECONOMIA  
CIRCOLARE:  
CONOSCI,  
COMUNICA E  
CAMBIA!

Dal 5 giugno, in occasione della Giornata Mondiale dell'Ambiente, e fino al 25 settembre 2021 è possibile votare i video e le graphic novel prodotti dai team partecipanti all'hackathon "Economia Circolare: Conosci, Comunica e Cambia!" (vedi [link](#)).

# CONCORSO VIDEO-GRAPHIC

## VOTARE E CONDIVIDERE SU YOUTUBE



Per Votare vai sul canale YouTube [Laboratorio Occupabilità Mantova](#), cerca il video che preferisci nella playlist "Video - Economia Circolare: Conosci, Comunica e Cambia!" e clicca su "Mi piace".



Per condividere clicca sul pulsante "Condividi", copia il link e incollalo sul tuo sito web oppure invialo ai tuoi contatti per email o WhatsApp chiedendo di votare il tuo video preferito.

## VOTARE E CONDIVIDERE SU FACEBOOK



Per Votare vai sulla pagina Facebook [LTOMantova](#), cerca il video che preferisci nella playlist "Video - Conosci, Comunica e Cambia!" o la graphic novel che ti piace di più nell'Album "Graphic Novel - Conosci, Comunica e Cambia!", quindi clicca su "Mi piace".



Per condividere sul tuo profilo/pagina Facebook, clicca sul pulsante "Condividi", poi su "Condividi ora" oppure "Condividi sulla pagina" oppure "Copia il link", posta il video o la graphic novel sulla tua bacheca o sulla tua pagina Facebook chiedendo ai tuoi contatti di seguire il link e andare su LTO Mantova per votare il video o la graphic novel che preferisci.

## VOTARE E CONDIVIDERE SU INSTAGRAM



Per Votare vai sul profilo Instagram [ltomantova](#), cerca il video o la graphic novel che preferisci nella galleria, quindi clicca su "Mi piace".



Per condividere, clicca sul pulsante che sembra una freccia, poi su "Aggiungi post alla tua storia" oppure direttamente su "Invia", quindi chiedi ai tuoi contatti di andare su LTO Mantova per votare il video o la graphic novel che preferisci.

All'interno del progetto



Organizzato da



Con il sostegno di



In collaborazione con

