

L'Università di Modena e Reggio Emilia - sede di Mantova (Unimore), in rete con la Fondazione UniverMantova e con il Comune di Mantova, promuove un hackathon per individuare soluzioni creative per migliorare la vita nelle città tramite servizi informatici innovativi.

Ospiti d'eccezione saranno **importanti aziende internazionali e del territorio** che metteranno a disposizione le proprie competenze e professionalità per affiancare i team nello sviluppo delle proposte. L'hackathon *SCIoTeM – Smart City, Internet of Things e Mobilità* si inserisce all'interno del progetto "Mantova: Laboratorio territoriale diffuso per l'innovazione e l'occupabilità" sostenuto da Fondazione Cariverona e promosso/realizzato da Camera di Commercio (Ente Capofila), Provincia e Comune di Mantova, Politecnico di Milano, Unimore, Promolimpresa - Borsa Merci, ForMa, Istituto Manzoni e Istituto Sanfelice (Istituto capofila della rete LTO Mantova).

## OBIETTIVI

Ai partecipanti sarà richiesto di lavorare in team per **ideare, progettare ed eventualmente prototipare** soluzioni innovative per migliorare la vita nelle città tramite servizi informatici innovativi.

L'hackathon si concentrerà su diversi temi:

- **MAAS- Mobilty As A Service (OCTO TELEMATICS)** - Soluzioni innovative per la promozione di servizi di mobilità personale seamless capace di integrare in un'unica piattaforma un sistema di ticketing integrato, capace di suggerire soluzioni customizzate sul cliente, per rispondere alle sue esigenze di mobilità e capace di suggerire soluzioni multimodali integrate in grado di tenere in considerazione eventi in tempo reale e stime su traffico e affollamento dei mezzi di trasporto, <https://www.octotelematics.com/blog/how-to-make-maas-a-success-in-your-mobility-policy/>
- **Mobilità elettrica leggera (DELL'ORTO)**  
Una soluzione efficace al problema della mobilità sostenibile sono veicoli leggeri elettrici come gli scooter, microvetture, minivan e motocicli, che consentono di abbattere l'inquinamento, snellire il traffico ed arrivare a coprire l'ultimo miglio. La mobilità elettrica leggera non presenta le criticità della micromobilità (sicurezza, ingombro marciapiedi) e delle auto elettriche (mancanza di posteggi, infrastrutture di ricarica). L'obiettivo è quello di potersi muovere liberamente in città in modo facile, pulito e sicuro. Tuttavia, questo obiettivo non può essere raggiunto se il veicolo resta avulso dal contesto. Occorre considerare la sua interazione con chi lo utilizza e con l'ambiente che lo circonda. Grazie ai sistemi di connettività ed assistenza alla guida la propulsione elettrica si trasforma e diventa "intelligente", in grado cioè di interagire in modo virtuoso con le persone e con le infrastrutture. Per questo motivo è indispensabile pensare ad un ecosistema che possa mettere a frutto tutto il potenziale dei veicoli elettrici "intelligenti", coinvolgendo tutti i soggetti coinvolti: dai costruttori dei veicoli agli utilizzatori finali, dallo sharing alle assicurazioni, dalle amministrazioni locali ai gestori di flotte di consegna.

All'interno del progetto



Organizzato da



In rete con

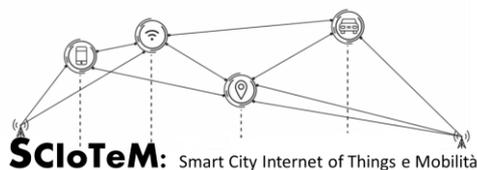


In collaborazione con



Con il sostegno di





Siamo a caccia di idee vincenti per la smart-mobility nelle smart-city.

<https://www.dellorto.it/la-mobilita-del-futuro-parla-italiano/>

<https://www.energicamotor.com/it/15657-energica-dellorto-prototipi-epower-test-banco-motore/>

- **Sicurezza e assistenza alla guida (ENERGICA)**

Le soluzioni di assistenza alla guida si stanno spostando anche sulle due ruote con soluzioni attive e passive, in difesa degli utenti più vulnerabili. Con l'entrata in vigore dell'obbligo dell'ISA (Intelligent Speed Assistant) anche i costruttori delle due ruote si trovano a dover fare la loro parte. La promozione di questi servizi di aumento della consapevolezza dello spazio circostante e la disponibilità di servizi di connettività avanzati 5G e interoperabili, offre una nuova opportunità allo sviluppo di nuovi modelli di business, ma allo stesso tempo pone anche delle nuove sfide nella gestione in tempo reale grande mole di dati che vengono raccolti dai nuovi sensori del veicolo e dall'infrastruttura circostante.

<https://www.ride.vision/?lang=it>

Le problematiche oggetto di studio saranno presentate da aziende e soggetti coinvolti nel progetto finanziato da Regione Lombardia CEMP (**Connected Electric Modular Powertrain**).

Il Progetto CEMP è stato finanziato a valere sul Fondo Europeo di Sviluppo Regionale 2014-2020 di Regione Lombardia (POR FESR 2014-2020).

**Il progetto CEMP** un progetto di innovazione per la mobilità sostenibile urbana avente lo scopo di realizzare una tecnologia per veicoli leggeri che integri la propulsione elettrica con le tecnologie di connettività e avanzati sistemi di sicurezza attiva ADAS.

Realizzato in partenariato da OCTO con Dell'Orto Spa, Energica Motor Company Spa e Università di Modena e Reggio Emilia, CEMP consente di portare su veicoli quali scooter e minivette tecnologie nativamente green, sicure per le persone e connesse per differenti applicazioni business e consumer.

La soluzione CEMP prevede **l'integrazione con sistemi di connettività ed assistenza alla guida ad alto valore aggiunto** per nuove soluzioni di mobilità urbana che favoriscono:

- maggiore autonomia di spostamento in città (fino a 100 km di autonomia) con possibilità di ricarica da casa;
- riduzione dell'inquinamento;
- riduzione dell'incidentalità;
- abilitazione di modelli di Vehicle Sharing e di servizi di Mobility as a Service.

## DATE E SVOLGIMENTO

SCIoTeM si svolgerà il **23, 24 e 25 Febbraio 2022** a Mantova presso la Fondazione Università di Mantova, in Via Scarsellini 2. L'Hackathon si svolgerà in forma ibrida, inizierà la mattina **del 23/02/2022** e terminerà il pomeriggio **del 25/02/2022** con la presentazione e la premiazione delle soluzioni progettate.

All'interno del progetto



Organizzato da



In rete con

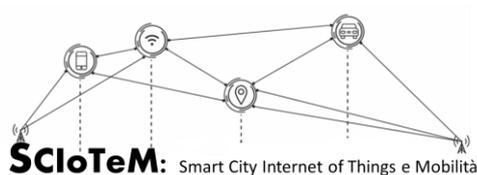


In collaborazione con



Con il sostegno di





## DESTINATARI

L'hackathon si rivolge a informatici, sviluppatori, maker, pianificatori urbani, manager della mobilità e altre figure professionali che operano nel settore della progettazione di soluzioni innovative in ambito smart city.

## MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

La partecipazione è totalmente **gratuita** ed è aperta a **massimo 20 partecipanti**.

Per **partecipare alla Call** è necessario inviare tramite mail a [Itomantova@unimore.it](mailto:Itomantova@unimore.it) il curriculum in formato europass e il modulo Allegato A completato e firmato **entro le ore 12.00 del 19 febbraio 2022**. Verrà effettuata una **selezione dei partecipanti** in base alla valutazione dei curricula, delle competenze e della motivazione presentate in concomitanza della domanda.

Il numero massimo di partecipanti potrà essere eventualmente esteso a seguito di accurata valutazione sulla base dei criteri sopra descritti.

I **team di lavoro** saranno composti da massimo 5 partecipanti, possibilmente con competenze eterogenee. Eventuali preferenze sulla composizione dei team potranno essere specificate nel modulo d'iscrizione nella tabella apposita. Nel caso i partecipanti non dovessero esprimere preferenze, i team saranno formati direttamente il primo giorno di hackathon. Il lavoro sarà svolto in forma ibrida, la mattina del 23/2 e il 25/2 si terranno in presenza mentre il resto delle sessioni sarà in virtuale. Per accedere alle sessioni in presenza, presso i locali della FUM sarà necessario disporre del green pass rinforzato come da disposizioni vigenti.

## CREDITI FORMATIVI

La partecipazione all'hackathon consentirà agli studenti del corso triennale di Ingegneria Informatica dell'Università di Modena e Reggio Emilia (sede di Mantova) di ottenere 1 credito formativo inserendo l'attività all'interno del piano di studi. È possibile ottenere 1 ulteriore credito formativo, proseguendo l'attività progettuale in seguito all'hackathon al fine di sviluppare un prototipo della soluzione proposta.

## PREMI

Tutte le soluzioni presentate dai team il **25 febbraio 2022** saranno valutate da una commissione di esperti che selezionerà tre progetti vincitori sulla base dell'originalità, funzionalità, innovatività, fabbricabilità e replicabilità assegnando i seguenti premi (forniti in forma di voucher spesa):

- 1500 € al primo team classificato;
- 1000 € al secondo team classificato;
- 500 € al terzo team classificato.

All'interno del progetto



Organizzato da



In rete con

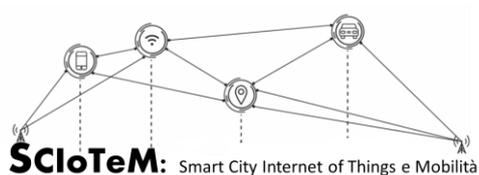


In collaborazione con



Con il sostegno di





## PROGRAMMA

Le tre giornate di lavoro saranno aperte da un **breve momento introduttivo** durante il quale gli organizzatori aiuteranno i partecipanti a formalizzare l'iscrizione e presenteranno il programma e le regole dell'hackathon.

Successivamente si terranno i saluti istituzionali e la presentazione dei temi progettuali sui quali dovranno lavorare i team.

Durante il tempo restante i partecipanti, suddivisi da parte degli organizzatori in **team di lavoro**, potranno sviluppare la propria proposta progettuale **affiancati da esperti** nei settori dell'informatica e della pianificazione urbana.

### Prima giornata – mercoledì 23 febbraio 2022 (mattina in presenza, pomeriggio in remoto)

- 9.00 Accoglienza dei partecipanti.
- 9.30 Formazione dei team, spiegazione delle regole e delle modalità di progettazione.
- 10.00 Saluti e apertura dei lavori.
- 10.30 Introduzione al tema di progettazione con esperti.
- 13.00 Avvio dei lavori da parte dei team affiancati dagli esperti.
- 14.00 Inizio dei lavori da remoto
- 17.30 Prima presentazione on line da parte dei team in un pitch di 1 minuto.

### Seconda giornata – giovedì 24 febbraio 2024 (solo in remoto)

- 9.00 Ripresa dei lavori in remoto da parte dei team.
- 17.30 Seconda presentazione da parte dei team in un pitch di 1 minuto.

### Terza giornata – venerdì 25 febbraio 2022 (mattina in remoto, pomeriggio in presenza)

- 9.00 Ripresa dei lavori in remoto da parte dei team.
- 14.00 Ritrovo per foto di gruppo e demo progetto CEMP
- 16.00 Presentazione dei risultati.
- 17.00 Premiazione dei vincitori.

All'interno del progetto



Organizzato da



In rete con



In collaborazione con



Con il sostegno di

