



SCIoTem 3

Smart City, Internet of Things e Metaverso

OBIETTIVI

ideare, progettare e prototipare soluzioni innovative per migliorare la vita nelle città e negli ambienti produttivi

- **Internet of Things.** Sviluppare e prototipare sistemi IoT a supporto delle attività produttive.
- **Metaverso.** Individuare soluzioni innovative e opportunità di business nella digitalizzazione di spazi e oggetti nel metaverso.
- **Digital Twins.** Individuare soluzioni innovative per il monitoraggio e la gestione di impianti e sistemi di produzione
- **Smart Mobility.** Individuare soluzioni creative a supporto della mobilità urbana (es. ride sharing, mobility as a service, sistemi di rifornimento, sistemi di visione artificiale per analizzare i flussi di traffico)

Le problematiche oggetto di studio saranno presentate da aziende e soggetti coinvolti nella gestione del territorio Mantovano e nazionale.

DESTINATARI

L'hackathon si rivolge a studenti universitari, informatici, sviluppatori, maker, designer e altre figure professionali che operano nel settore della progettazione di soluzioni innovative in ambito: Internet of Things, Digital Twins, Smart City e ambienti virtuali (metaverso)

PREMI

- 1000 € al primo team classificato;
- 500 € al secondo team classificato;
- 250 € al terzo team classificato.

PROGRAMMA

Mercoledì 22 febbraio 2023

- 14.30 Accoglienza dei partecipanti e formazione dei team
- 15.00 Introduzione al tema di progettazione con esperti.
- 17.00 Avvio dei lavori da parte dei team affiancati dagli esperti.

Giovedì 23 febbraio 2023

- 9.00 Ripresa dei lavori da parte dei team.
- 13.00 Pranzo.
- 14.00 Ripresa dei lavori da parte dei team.
- 17.00 Prima presentazione da parte dei team.

Venerdì 24 febbraio 2023

- 9.00 Ripresa dei lavori da parte dei team.
- 13.00 Pranzo.
- 14.00 Allestimento e ultimi ritocchi ai progetti e alle presentazioni.
- 16.00 Presentazione dei risultati.
- 17.00 Premiazione dei vincitori.

ISCRIZIONE

Per partecipare è necessario inviare un breve curriculum a marco.mamei@unimore.it entro il 20 febbraio 2023.

La partecipazione è totalmente gratuita

All'interno del progetto



Organizzato da



In rete con



In collaborazione con



Con il sostegno di

