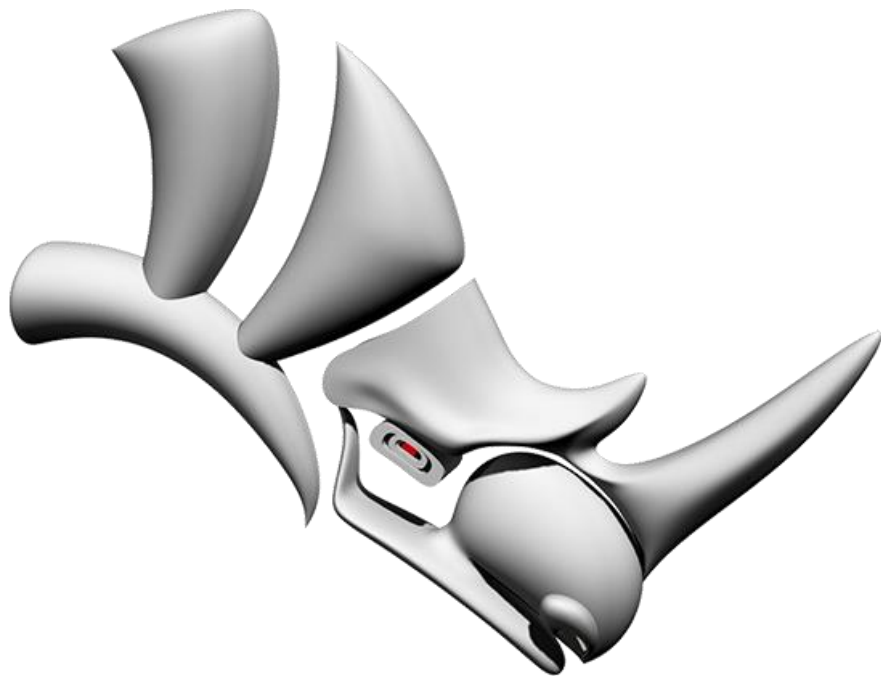


# PROGETTO STAMPANTE 3D

La classe 4AI, Alessandro Manzoni, Suzzara (MN)

Durante la settimana del 22 gennaio 2024, la classe 4AI ha partecipato al progetto della stampante 3D.

In questa settimana, grazie all'aiuto di Massimiliano, siamo riusciti a scaricare sui PC scolastici il programma **RHINO**, scoprendone quasi tutte le sue funzionalità'.



# Rhino**ceros**

Siamo partiti progettando su RHINO e successivamente stampando una targhetta personalizzata per ognuno di noi, per iniziare a prendere confidenza con il programma.

Successivamente, come classe, ci siamo dedicati alla realizzazione del prototipo Pinfari volendo omaggiare questa azienda, produttrice di pezzi di gioiastre, che ormai non e' piu' in attivita'.



Per la progettazione del modello riguardante l'UNESCO, ci sono state fornite immagini da cui prendere spunto per realizzare i prototipi. Essendo liberi di creare progetti a nostra scelta, abbiamo messo alla prova noi stessi e le capacità apprese nei giorni precedenti sull'uso del programma e abbiamo creato progetti che spaziavano da porta telefoni, porta penne, porta chiavi, segnalibri, porta biglietti da visita, svuota tasche, calamite

