

Prototipo 5

GUESS 3POV

Progettare, sviluppare e realizzare un gioco per facilitare l'apprendimento delle proiezioni ortogonali

➤ Tecnologia



H A B L E
MAKERforDISABILITY

Soluzioni per una Didattica Inclusiva

IDEATORE

Antonio Cicotti - Docente

Scuola Secondaria I Grado - I.C. Porto Mantovano

REALIZZATORE

LTO Mantova | Progetto H-ABLE

Massimiliano d'Angelo - Cristiana Giordano - Alessandro Salvi

APPLICAZIONE

Pensato per le classi delle scuole secondarie di I grado per facilitare l'apprendimento delle proiezioni ortogonali.

DESTINATARI

Valido per l'intera classe e con un'attenzione specifica per ipovedenti e non vedenti.



MAKERforDISABILITY

Soluzioni per una Didattica Inclusiva

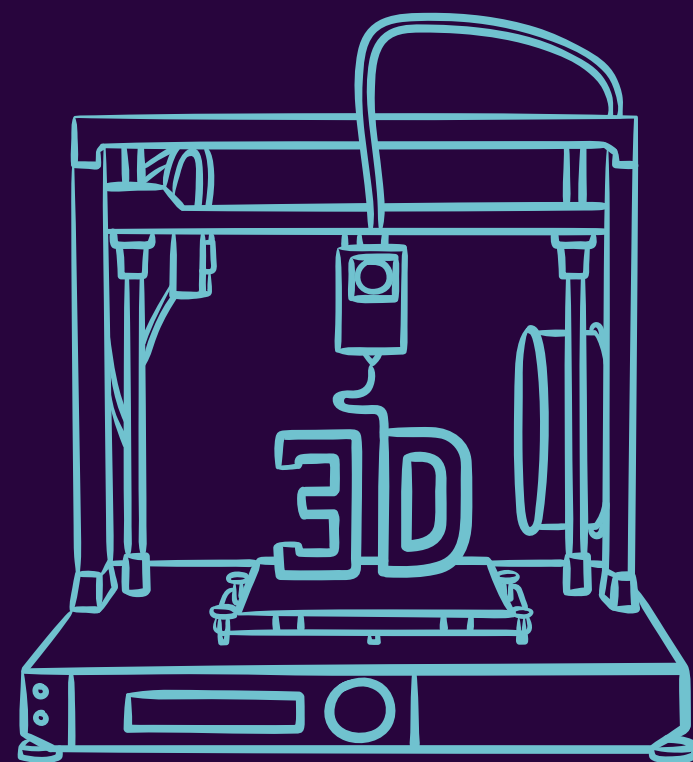
PROTOTIPO

Il gioco didattico "Guess 3POV" è costituito da una griglia sulla quale gli studenti, divisi in squadre, devono collocare solidi tridimensionali per comporre la vista ortogonale richiesta. Il docente ha inizialmente sperimentato un gioco didattico che prevedeva l'uso di carte di riferimento con la composizione dei solidi in rappresentazione ortogonale con le cinque viste, esclusa la vista superiore perché troppo facilitante. In seguito al confronto all'interno del gruppo di lavoro, si è optato per far comporre direttamente a una squadra la composizione dei solidi e le viste bidimensionali attraverso le tessere, mentre la squadra successiva deve ricomporre la composizione di solidi precedentemente smontata dalla squadra antagonista. Vince chi impiega minor tempo a risolvere il gioco. Per includere nel gioco anche studenti con disabilità visive, i solidi sono testurizzati per caratterizzarne al tatto le superfici.

STRUMENTAZIONI



TAGLIO LASER



STAMPANTE 3D

H A B L E

MAKERforDISABILITY

Soluzioni per una Didattica Inclusiva

SVILUPPO

Sviluppo di idee sulla
realizzazione in plenaria

Creazione del primo prototipo
da parte del docente e test

Arrivo della proposta
tramite il form

Momento aperto di confronto

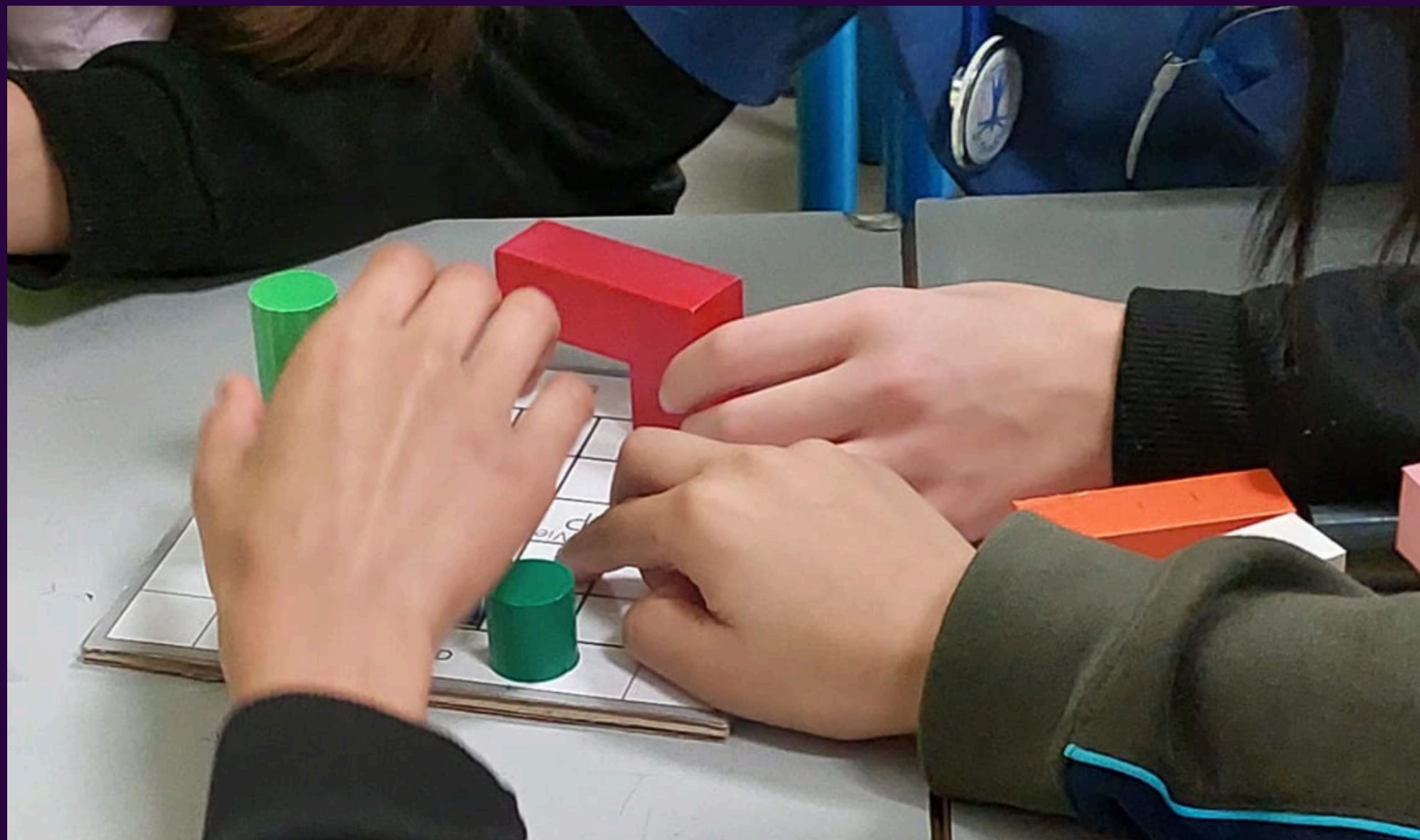
Creazione del prototipo rivisto
in seguito al testo e al confronto
all'interno del gruppo di lavoro

H A B L E

MAKERforDISABILITY

Soluzioni per una Didattica Inclusiva

PROTOTIPO



H A B L E

MAKERforDISABILITY

Soluzioni per una Didattica Inclusiva

HACKATHON H-ABLE | Maker for Disability

All'interno del progetto

● ● ● ● ● MANTOVA ● ● ● ● ●

LABORATORIO TERRITORIALE DIFFUSO
PER L'INNOVAZIONE E L'OCCUPABILITÀ

Organizzato da



In collaborazione con



Con il sostegno di



LTO Mantova

Via Spolverina 11, Mantova

info@edu.ltomantova.it

