

GREEN ↔ DIGITAL Hackathon TRANSFORMATION

La “**doppia transizione**” è considerata uno dei capisaldi per la competitività e sulla crescita internazionale, come evidenziato dal rapporto **DESI 2022 - Digital Economy and Society Index** della Commissione Europea: “i progressi che il nostro Paese sarà capace di compiere nei prossimi anni verso la transizione digitale, ecologica e la sostenibilità saranno cruciali per consentire all'intera UE di conseguire gli obiettivi del decennio digitale per il 2030”.

Inoltre, i mutati scenari internazionali legati alla crisi energetica stanno determinando nuovi assetti globali che impongono al sistema produttivo nuove sfide per competere nell'attuale contesto economico, caratterizzato da un significativo incremento del costo delle materie prime e dell'energia. **Le imprese e i territori sono quindi chiamati a investire in tecnologia e a produrre in maniera sostenibile** se vogliono continuare a competere a livello internazionale: le soluzioni green e digitali diventano così due elementi imprescindibili per la tenuta del sistema produttivo del nostro Paese.

Alla luce del contesto sopra delineato il Sistema Camerale – avvalendosi della rete dei PID - Punti Impresa Digitale – si è attivata con una nuova progettualità per il triennio 2023-2025 che, oltre a consolidare e potenziare le azioni già realizzate sulla tematica della digitalizzazione, intende affrontare il tema della doppia transizione, che rappresenta un elemento centrale del cambiamento economico-sociale in atto e assume un ruolo prioritario nelle misure e nei progetti di rilancio del nostro Paese, nell'ambito del PNRR.

All'interno di tale contesto, in avvio del nuovo anno accademico a testimonianza dell'importante traiettoria per il futuro e in concomitanza con la “Notte dei ricercatori” per sottolineare la rilevanza della collaborazione tra Università e Impresa per la ricerca e l'innovazione, la **Fondazione Univer-Mantova**, grazie alle risorse del progetto “Formazione e Lavoro” finanziato dal sistema camerale con l'aumento del 20% del diritto annuale – anni 2023/2025 della **Camera di commercio di Mantova** e di **PromolImpresa – Borsa Merci**, in collaborazione con il **Laboratorio Territoriale per l'Occupabilità di Mantova – LTO Mantova** e il **PID Lab**, promuove un Hackathon per individuare soluzioni creative/innovative per le Imprese e le Istituzioni del territorio che integrino lo sviluppo digitale con ricadute dedicate alla sostenibilità.

L'iniziativa, attivata in stretta collaborazione con l'Università di Modena e Reggio Emilia - Sede di Mantova (Unimore) e in rete con il Politecnico di Milano – Polo territoriale di Mantova e l'Università degli Studi di Brescia – Sede di Mantova, intende valorizzare una positiva e produttiva collaborazione con le Università presenti sul territorio con cui si condivide la programmazione della concomitante “Notte dei ricercatori”.

L'hackathon è realizzato, infine, all'interno del progetto “Mantova: Laboratorio territoriale diffuso per l'innovazione e l'occupabilità”, sostenuto da Fondazione Cariverona, e del progetto “Laboratori per le Transizioni e l'Occupabilità”, sostenuto dal bando “Emblematici Maggiori 2022” di Fondazione Cariplo.

OBIETTIVI

Ai partecipanti sarà richiesto di lavorare in team per **ideare, progettare ed eventualmente prototipare** soluzioni **creative/digitali innovative per agevolare la transizione ecologica** delle Imprese e delle Istituzioni del territorio. Le problematiche e i bisogni oggetto di studio saranno, infatti, presentati da imprese e soggetti coinvolti nella gestione del territorio mantovano.

DATE E SVOLGIMENTO

L'Hackathon si svolgerà il **25, 26 e 27 settembre 2024** a Mantova presso la Fondazione Università di Mantova, in Via Scarsellini 2. L'Hackathon inizierà il **pomeriggio del 25 settembre 2024** e terminerà il pomeriggio del **27 settembre 2024 con la presentazione e la premiazione** delle soluzioni progettate che apriranno, di fatto, la **“Notte dei ricercatori 2024”**.

DESTINATARI

L'Hackathon, al fine di ampliare il confronto e aggregare molteplici competenze specialistiche di supporto, è aperto alla candidatura di studenti universitari, neolaureati, informatici, sviluppatori, maker, architetti, designer, pianificatori, economisti/manager, esperti di comunicazione, ricercatori, docenti, innovatori, professionisti, esperti e altre figure professionali che operano nel settore dell'informatica, della progettazione, della fabbricazione digitale e delle logiche connesse alla green economy.

MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

La partecipazione è totalmente **gratuita** ed è aperta a **massimo 50 partecipanti**.

Per partecipare alla Call è necessario compilare e trasmettere **entro il 24 settembre** il modulo on line <https://forms.gle/AauEsRvZsxnyPGJS8>, allegando il curriculum in formato Europass e la copia di un documento di identità.

Verrà effettuata una **selezione dei partecipanti** in base alla valutazione dei curricula, delle competenze e della motivazione presentate in concomitanza della domanda.

Il numero massimo di partecipanti potrà essere eventualmente esteso a seguito di accurata valutazione sulla base dei requisiti sopra descritti.

I **team di lavoro** saranno composti da massimo 5 partecipanti, possibilmente con competenze eterogenee. Eventuali preferenze sulla composizione dei team potranno essere specificate nel modulo d'iscrizione nella tabella apposita. Nel caso i partecipanti non dovessero esprimere preferenze, i team saranno formati direttamente il primo giorno di hackathon.

CREDITI FORMATIVI

La partecipazione all'Hackathon consentirà agli studenti del corso triennale di Ingegneria Informatica dell'Università di Modena e Reggio Emilia (sede di Mantova) di ottenere 1 credito formativo inserendo l'attività all'interno del piano di studi. È possibile ottenere 1 ulteriore credito formativo, proseguendo l'attività progettuale in seguito all'Hackathon, al fine di sviluppare un prototipo della soluzione proposta.

Rispetto a possibili analoghe opportunità con le altre Università in rete, si rimanda a successive verifiche che la Fondazione UniverMantova promuoverà con il Politecnico di Milano – Polo territoriale di Mantova e l'Università degli Studi di Brescia – Sede di Mantova.

PREMI

Tutte le soluzioni presentate dai team il 27 settembre 2024 saranno valutate da una commissione di esperti che selezionerà tre progetti vincitori sulla base dell'originalità, funzionalità, innovatività, fabbricabilità e replicabilità assegnando i seguenti premi (ammontare lordo):

- 1.500,00 € al primo team classificato;
- 1.000,00 € al secondo team classificato;
- 500,00 € al terzo team classificato.

PROGRAMMA

Le tre giornate di lavoro saranno aperte da un **breve momento introduttivo** durante il quale gli organizzatori aiuteranno i partecipanti a formalizzare l'iscrizione e presenteranno il programma e le regole dell'hackathon.

Successivamente si terranno i saluti istituzionali e la presentazione dei temi progettuali sui quali dovranno lavorare i team.

Durante il tempo restante i partecipanti, suddivisi da parte degli organizzatori in **team di lavoro**, potranno sviluppare la propria proposta progettuale **affiancati da esperti**.

Mercoledì 25 settembre 2024

- 14:30 Accoglienza dei partecipanti e formazione dei team
- 15:00 Introduzione al tema di progettazione con esperti.
- 17:00 Avvio dei lavori da parte dei team affiancati dagli esperti.

Giovedì 26 settembre 2024

- 9:00 Ripresa dei lavori da parte dei team.
- 13:00 Pranzo.
- 14:00 Ripresa dei lavori da parte dei team.
- 17:00 Prima presentazione da parte dei team.

Venerdì 27 settembre 2024

- 9:00 Ripresa dei lavori da parte dei team.
- 13:00 Pranzo.
- 14:00 Allestimento e ultimi ritocchi ai progetti e alle presentazioni.
- 16:00 Presentazione dei risultati.
- 20:00 Premiazione dei vincitori all'interno della "Notte dei ricercatori 2024".

Organizzato da



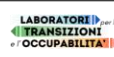
In collaborazione con



In rete con



In sinergia con



Promosso e finanziato da

