



# fixlAmolo

RIPARIAMO CIÒ CHE AMIAMO

*Perché buttare gli oggetti se essi possono essere riparati?*

LSSA E. Fermi, Gruppo 9: Jacopo Bisi, Marco Fisone, Giovanni Ganarin, Gianmarco Gandolfi, Filippo Garò, Vittoria Negri, Francesco Pavesi, Leonardo Redenti



COMUNE DI  
ROVERETO



Progetto ACQUA - Codice#D 912618/01/7  
Questo progetto è finanziato dall'Agenda  
Italiana per la Cooperazione allo Sviluppo

ECONOMIA CIRCOLARE: CONOSCI, COMUNICA E CAMBIA!

LABORATORIO DI COIDEAZIONE  
UN'IDEA PER IL CAMBIAMENTO



Tutti i giorni le persone hanno a che fare con oggetti di ogni tipo che si rompono. Uno degli ostacoli principali che impedisce la riparazione di questi oggetti è che le persone non sanno a chi rivolgersi o se è possibile ripararli autonomamente. Il fenomeno è amplificato dalla strategia economica dell'obsolescenza programmata che contraddistingue le produzioni industriali.



## IL PROBLEMA

### I DATI LO CONFERMANO!

In Italia nel 2020 ad ogni persona corrispondono circa dai 15 ai 20 chili di prodotti danneggiati di cui circa l'80% potrebbe essere riparato. Inoltre al momento dell'acquisto spesso siamo in difficoltà nella scelta del prodotto stesso, in quanto non vi è alcuna indicazione sulla riparabilità dell'articolo.



## LA SOLUZIONE



Il nostro team si propone di realizzare un sito che offra tutorial e video-assistenza asincrona all'auto-riparazione dei prodotti.

Chiunque si ritrova un prodotto danneggiato può trovare sul nostro sito dei tutorial e video caricati da altre persone che hanno riscontrato lo stesso problema e si siano offerte di condividere l'esperienza di riparazione. In cambio del tutorial condiviso, il riparatore che lo ha caricato ottiene dei token, spendibili in 2 modi:

Acquisire servizi di assistenza personalizzata per altri prodotti in videochiamata

Conversione in coupon sconto per prodotti pubblicizzati da aziende e sponsor sul sito

Il nostro sito presenterà una sezione dedicata all'orientamento all'acquisto di prodotti con un alto grado di riparabilità e di durata. A tal proposito, sarà integrata una IA che in base alla ricerca inserita restituirà le informazioni utili in tal senso.



# I PUNTI DI FORZA

Riduce l'impatto ambientale incentivando la riparazione invece della sostituzione e offre una piattaforma unica dove trovare professionisti qualificati e risorse per la riparazione autonoma.

Il progetto propone un sito web che centralizza i servizi di riparazione e guida nella scelta dei prodotti, affrontando il problema della riparazione dei prodotti danneggiati.

Il sito supporta la scelta informata dei consumatori attraverso recensioni e comparazioni di prodotti, promuovendo la consapevolezza ambientale e il risparmio economico. Inoltre, facilita l'accesso a servizi affidabili e competitivi, contribuendo allo sviluppo locale.



## CHI LO PROGETTA

Richiesta di collaborazione ai ragazzi di IV e V dell'indirizzo informatico della nostra scuola e ai nostri professori

## BUSINESS MODEL

Si prevede una prima fase di diffusione e informazione riguardo al nostro progetto. A tal proposito adotteremo una strategia di marketing mirata alla sensibilizzazione riguardo all'obsolescenza programmata che servirà ad ingaggiare e incentivare l'interesse delle persone, offrendo il nostro progetto come soluzione al problema. L'advertising sui canali social rappresenta un punto chiave per alimentare la community di auto-riparatori che sarà la risorsa primaria per la riuscita del progetto.

## COME SI SOSTIENE

Pubblicità, inserti pubblicitari, sponsor e advertising, fondi europei per le startup innovative



## DESTINATARI

Tutti coloro che hanno esperienze di auto-riparazione di prodotti e componenti, ai quali si richiede la partecipazione attiva al nostro progetto e la condivisione di tutorial di riparazione.

Tutti coloro che necessitano tutorial e assistenza per la riparazione di un prodotto e che vogliono consigli sull'acquisto di un prodotto ad alto grado di riparabilità

## CLIENTI

## MERCATO

Servizi di assistenza alla riparazione



## RISCHI

La scuola non accetta la proposta del progetto con gli studenti di informatica

## SOLUZIONI ALTERNATIVE

Potremmo ingaggiare un'azienda di web development che otterrà in cambio una quota di partecipazione alla nostra startup

## COMPETITOR

Tutti i vari forum di riparazione

Il nostro sito confronterebbe anche la qualità-prezzo di tutti gli oggetti richiesti sulla base di quello che trova sul web. Una persona potrebbe provare da sola a chiederlo a un'intelligenza artificiale. Tuttavia le domande da fare sarebbero diverse e non ci sarebbe la possibilità di avere a disposizione un forum di riparazione sulla stessa pagina.



## TEAM



**Coordinatore/i:** Gianmarco Gandolfi & Vittoria Negri

**Progettazione sito web:** Leonardo Redenti & Giovanni Ganarin

**Progettazione grafica:** Jacopo Bisi & Francesco Pavesi

**Social media manager:** Marco Fisone & Filippo Garò

Gli studenti dell'indirizzo informatico della nostra scuola ed eventuali contributori esterni

## PARTNER





# PROIEZIONI DI SVILUPPO

## ASPETTI ECONOMICI

Il sito sfrutta dal punto di vista economico i token, ossia delle monete virtuali. Chiunque metta a disposizione sul sito la propria esperienza di riparazione ne riceve un certo quantitativo. Sarà poi decisione della persona come sfruttarli, acquistando dei servizi aggiuntivi o convertendoli in coupon da utilizzare nell'acquisto di prodotti venduti dalle aziende che sosterranno il nostro progetto.

## FATTIBILITÀ TECNICA

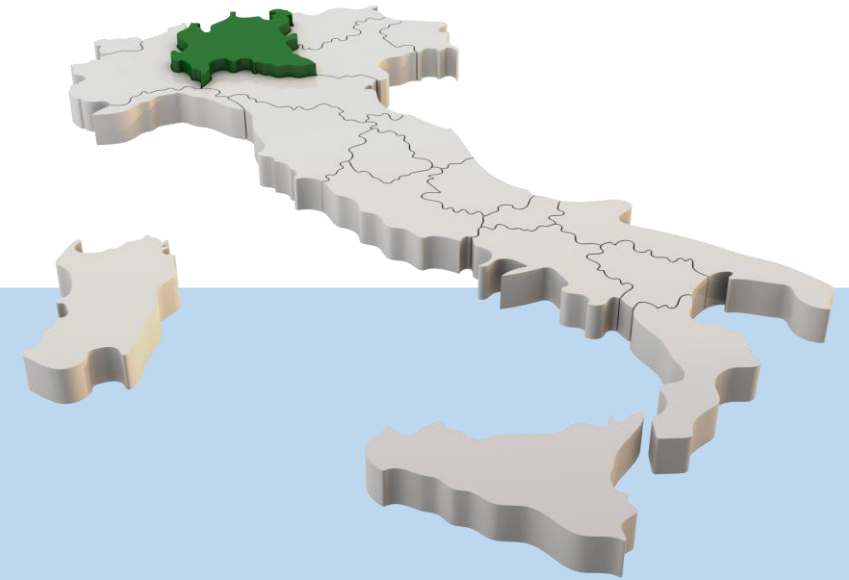
Se il nostro progetto dovesse essere approvato e successivamente avere successo in ambito locale, estenderemo l'area di interesse del sito a livello regionale, in modo da poter coinvolgere più aziende e venditori sparsi sul territorio.



# STATO DELLA PROPOSTA

Il progetto grafico è ancora in fase di sviluppo: il nostro team punta infatti alla creazione di un sito pratico e chiaro, in modo tale che l'utente che ne fa uso possa compiere le ricerche necessarie nel modo più semplice e veloce possibile. Il passo successivo sarà ovviamente quello di implementare il sito.

Trattandosi di un sito web esso si può realizzare a partire da semplici software come ad esempio HTML. Implementare un'IA è particolarmente complicato, motivo per cui ci appoggeremo ad un servizio esterno.



# CALL TO ACTION

Troverete video tutorial di riparazione e avrete anche la possibilità di comunicare con altre persone o riparatori specializzati.

Se anche a voi è mai capitato che vi si rompesse un oggetto e che non foste in grado di ripararlo, il nostro progetto “fixIAmolo” fa al caso vostro!

Sfruttando l’IA, potrete anche confrontare prodotti simili per qualità e prezzo, in modo da facilitarne l’acquisto.

