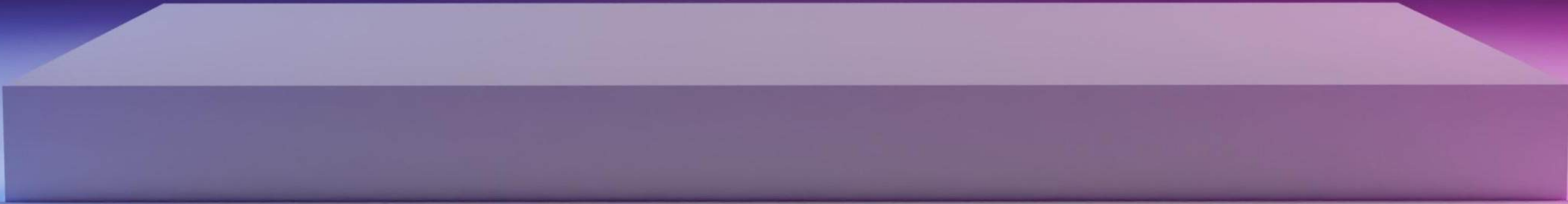




HACKATHON

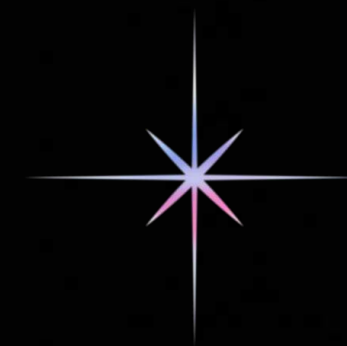
S E T T E M B R E 2 0 2 5



Cristina Zaccaria, Irene Bianchi, Mattia Baroni, Marcello
Garonzi, Edoardo Paccagnella



HACKATON 25-26



4D TEATRO

PROGETTO 4D TEATRO

La challenge prevede la realizzazione di:

1. Magazzino virtuale
2. Possibilità di scambio di oggetti

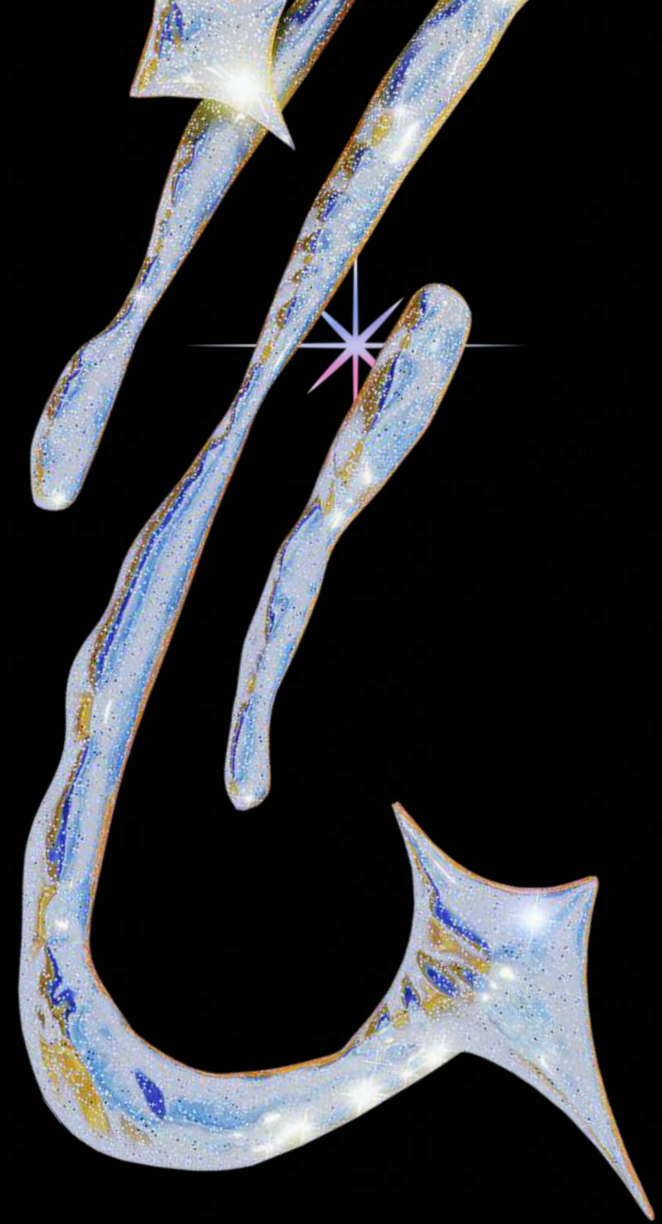


HACKATON 25-26

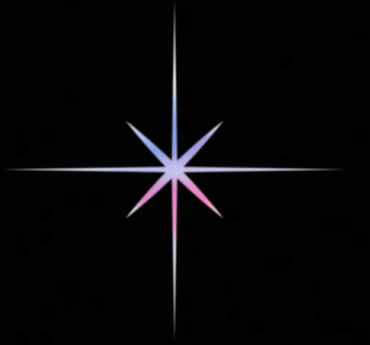
LA NOSTRA IDEA

Creazione sito internet che supporta:

- **login** di ogni componente dell'associazione
- notifiche richiesta di **scambio**
- **magazzino virtuale** e controllo dello stato di **disponibilità**



HACKATON 25-26



IMPLEMENTAZIONE TECNICA



HACKATON 25-26

IDEE E PROPOSTE

SOSTENIBILITA':

- **Chatbot** → informazioni sullo smaltimento rifiuti

ECONOMIA CIRCOLARE:

- Sistema di **compra-vendita** di materiali non più utilizzati
- **Tariffario** per sostenere le spese di gestione del sito



HACKATON 25-26



COSTI e GUADAGNI

COSTI

SERVIZI DI HOSTING:

- Gratuiti → ma limitati
- A pagamento → per circa 3 euro al mese, buoni servizi

GUADAGNI

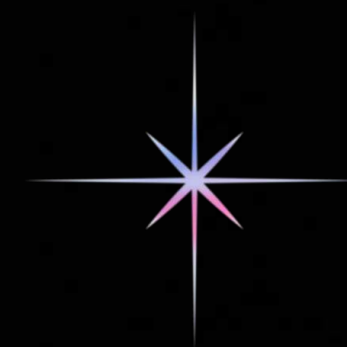
- NOLEGGIO / VENDITA
- RISPARMIO TRAMITE ECONOMIA CIRCOLARE



HACKATHON 25-26



**ECCO LA
NOSTRA
SOLUZIONE**



HACKATON 25-26

THANK YOU!

