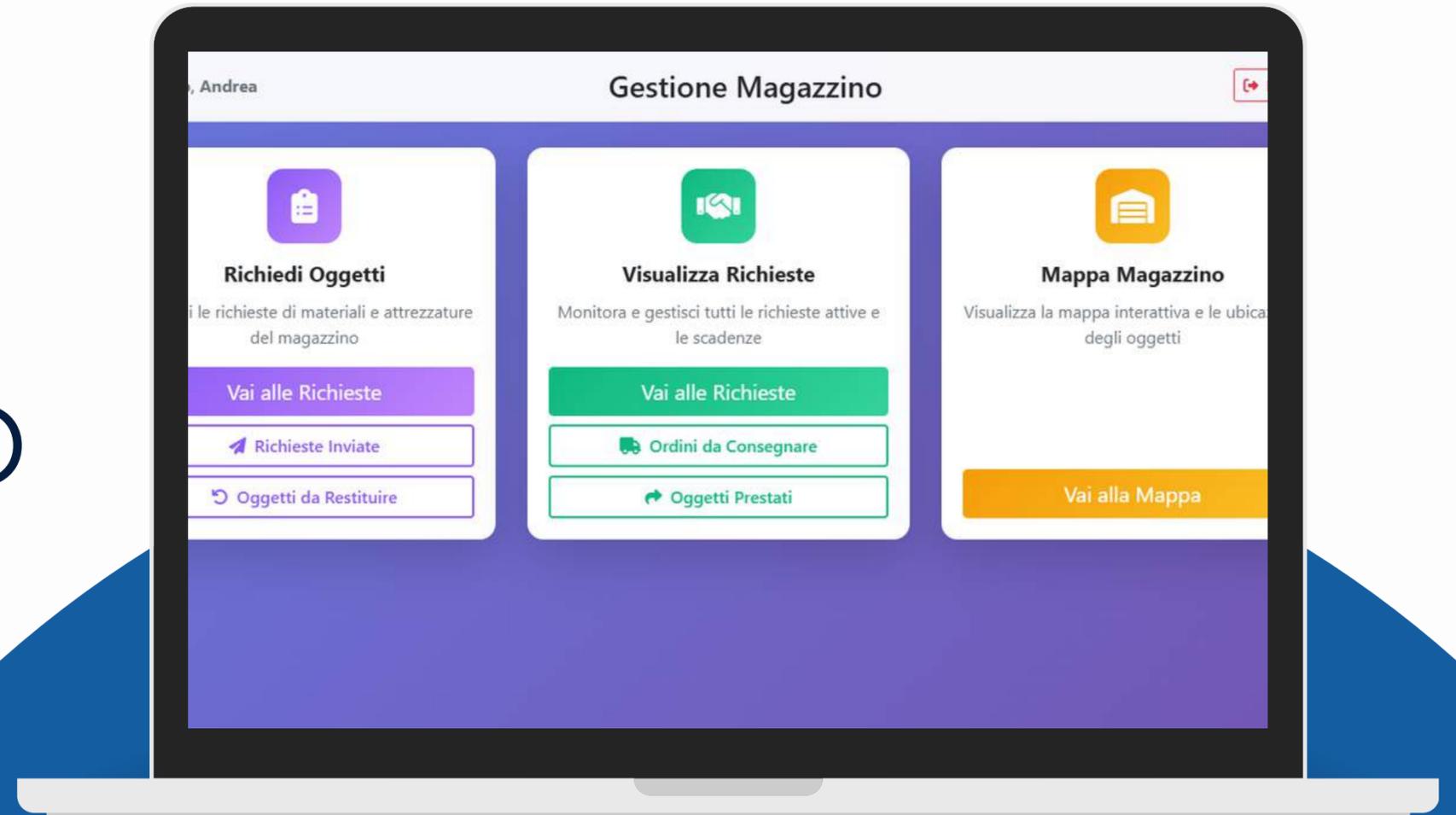


Hackathon

Sfida del Teatro 4D



LA SFIDA

PROBLEMATICIA

Gestione inefficiente dei materiali scenici e delle tecnologie a disposizione.

APPROCCIO

Creare un **sistema di prenotazione, scambio e riuso** immaginando diversi approcci.

PAROLE CHIAVE

Economico-scalabile-user friendly



Il progetto

Un' **applicazione web** in cui le aziende registrarsi per **richiedere e prestare attrezzature** e che le aiuti a tenere traccia dei costi e date di scadenza

BONUS

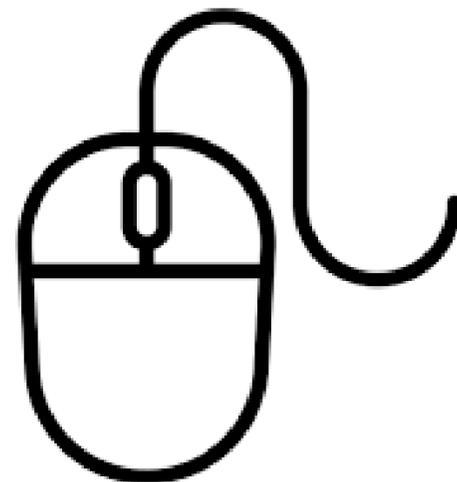
Fornire agli utenti la possibilità di mappare il proprio magazzino

I VANTAGGI



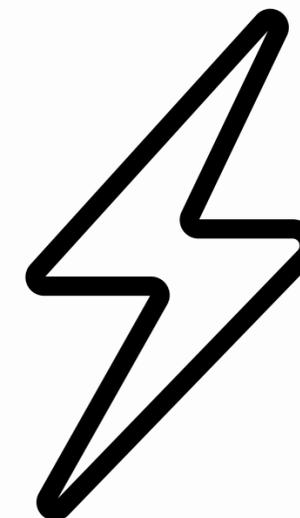
Tracciabilità

La possibilità di tracciare i materiali sapendo in che magazzino sono e in che scaffale.



User friendly

Un'applicazione che possa essere utilizzata da chiunque. Facile da usare e da capire.



Velocità

permette di velocizzare gli scambi di oggetti e materiali tra i vari teatri.



DIMOSTRAZIONE

Costi



Sviluppo app

Incaricare un team
Design
Front-end
Back-end
Prototipi

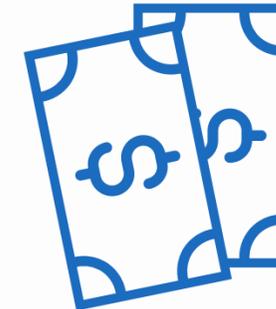
€ 5k-10k



Manutenzione

Hosting
Aggiornamenti
Risoluzione bug
Sicurezza

€ 500 al mese



Guadagni

Noleggi
No spreco di tempo
Organizzazione
Mai più acquisti superflui

Potenziamenti

Con l'aumento del budget sarà possibile implementare tecnologie per automatizzare il processo di inserimento e scannerizzazione del materiale



RFID

Utilizzo di tecnologia RFID per poter velocizzare il riconoscimento di oggetti e la conferma dei prestiti/ritorni



Object Detection & Tracking

Utilizzo di smart cameras e bilance per rilevare in automatico gli oggetti prelevati





GRAZIE PER L'ATTENZIONE

Christian Rizzi
Leonardo Martinelli
Andrea Ferrari