

SCloTeM 3 Smart City Internet of Things e Metaverso

Visto il grande successo delle analoghe iniziative tenutesi nel 2020 e 2022, l'Università di Modena e Reggio Emilia - sede di Mantova (Unimore), in rete con la Fondazione UniverMantova, promuove un hackathon per individuare soluzioni creative in ambito: Internet of Things, Digital Twins, Smart City e ambienti virtuali (metaverso)

Ospiti d'eccezione saranno **importanti aziende internazionali e del territorio** che metteranno a disposizione le proprie competenze e professionalità per affiancare i team nello sviluppo delle proposte.

L'hackathon *SCloTeM 3 – Smart City, Internet of Things e Metaverso* si inserisce all'interno del progetto "Mantova: Laboratorio territoriale diffuso per l'innovazione e l'occupabilità" sostenuto da Fondazione Cariverona e promosso/realizzato da Camera di commercio (Ente Capofila), Provincia e Comune di Mantova, Politecnico di Milano, Unimore, Promolimpresa - Borsa Merci, FOR.MA, Istituto Sanfelice (Istituto capofila della rete LTO Mantova) e Istituto Manzoni (Istituto capofila della Rete Alternanza/PCTO della provincia di Mantova).

OBIETTIVI

Ai partecipanti sarà richiesto di lavorare in team per **ideare, progettare ed eventualmente prototipare** soluzioni innovative per migliorare la vita nelle città tramite servizi informatici innovativi.

L'hackathon si concentrerà su diversi temi:

- Internet of Things. Sviluppare e prototipare sistemi IoT a supporto delle attività produttive;
- Metaverso. Individuare soluzioni innovative e opportunità di business nella digitalizzazione di spazi e oggetti nel metaverso;
- Digital Twins. Individuare soluzioni innovative per il monitoraggio e la gestione di impianti e sistemi di produzione;
- Smart Mobility. Individuare soluzioni creative a supporto della mobilità urbana (es. ride sharing, mobility as a service, sistemi di rifornimento, sistemi di visione artificiale);

Le problematiche oggetto di studio saranno presentate da aziende e soggetti coinvolti nella gestione del territorio mantovano.

DATE E SVOLGIMENTO

SCloTeM 3 si svolgerà il **22, 23 e 24 Febbraio 2023** a Mantova presso la Fondazione Università di Mantova, in Via Scarsellini 2. L'Hackathon inizierà il pomeriggio **del 22/02/2022** e terminerà il pomeriggio **del 24/02/2022** con la presentazione e la premiazione delle soluzioni progettate.

All'interno del progetto



Organizzato da



In rete con

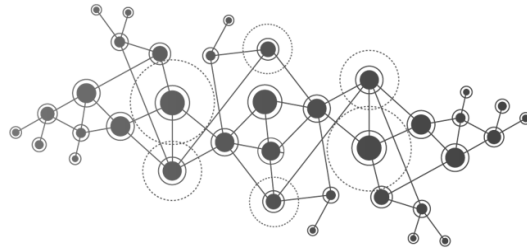


In collaborazione con



Con il sostegno di





SCIoTeM 3 Smart City Internet of Things e Metaverso

DESTINATARI

L'hackathon si rivolge a studenti universitari, informatici, sviluppatori, maker, e altre figure professionali che operano nel settore della progettazione di soluzioni digitali innovative.

MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

La partecipazione è totalmente **gratuita** ed è aperta a **massimo 50 partecipanti**.

Per **partecipare alla Call** è necessario inviare tramite mail a marco.mamei@unimore.it il curriculum in formato europass e il modulo Allegato A completato e firmato **entro le ore 12.00 del 20 febbraio 2023**. Verrà effettuata una **selezione dei partecipanti** in base alla valutazione dei curricula, delle competenze e della motivazione presentate in concomitanza della domanda.

Il numero massimo di partecipanti potrà essere eventualmente esteso a seguito di accurata valutazione sulla base dei criteri sopra descritti.

I **team di lavoro** saranno composti da massimo 4 partecipanti, possibilmente con competenze eterogenee. Eventuali preferenze sulla composizione dei team potranno essere specificate nel modulo d'iscrizione nella tabella apposita. Nel caso i partecipanti non dovessero esprimere preferenze, i team saranno formati direttamente il primo giorno di hackathon.

CREDITI FORMATIVI

La partecipazione all'hackathon consentirà agli studenti del corso triennale di Ingegneria Informatica dell'Università di Modena e Reggio Emilia (sede di Mantova) di ottenere 1 credito formativo inserendo l'attività all'interno del piano di studi. È possibile ottenere 1 ulteriore credito formativo, proseguendo l'attività progettuale in seguito all'hackathon, al fine di sviluppare un prototipo della soluzione proposta.

PREMI

Tutte le soluzioni presentate dai team il 24 febbraio 2023 saranno valutate da una commissione di esperti che selezionerà tre progetti vincitori sulla base dell'originalità, funzionalità, innovatività, fabbricabilità e replicabilità assegnando i seguenti premi (ammontare lordo):

- 1000 € al primo team classificato;
- 500 € al secondo team classificato;
- 250 € al terzo team classificato.

PROGRAMMA

Le tre giornate di lavoro saranno aperte da un **breve momento introduttivo** durante il quale gli organizzatori aiuteranno i partecipanti a formalizzare l'iscrizione e presenteranno il programma e le regole dell'hackathon.

Successivamente si terranno i saluti istituzionali e la presentazione dei temi progettuali sui quali dovranno lavorare i team.

All'interno del progetto



Organizzato da



In rete con

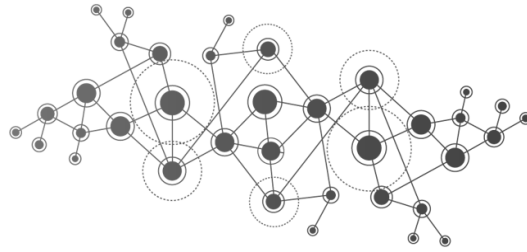


In collaborazione con



Con il sostegno di





SCIoTeM 3 Smart City Internet of Things e Metaverso

Durante il tempo restante i partecipanti, suddivisi da parte degli organizzatori in **team di lavoro**, potranno sviluppare la propria proposta progettuale **affiancati da esperti** nei settori dell'informatica e dell'industria.

Mercoledì 22 febbraio 2023

- 14.30 Accoglienza dei partecipanti e formazione dei team
- 15.00 Introduzione al tema di progettazione con esperti.
- 17.00 Avvio dei lavori da parte dei team affiancati dagli esperti.

Giovedì 23 febbraio 2023

- 9.00 Ripresa dei lavori da parte dei team.
- 13.00 Pranzo.
- 14.00 Ripresa dei lavori da parte dei team.
- 17.00 Prima presentazione da parte dei team.

Venerdì 24 febbraio 2023

- 9.00 Ripresa dei lavori da parte dei team.
- 13.00 Pranzo.
- 14.00 Allestimento e ultimi ritocchi ai progetti e alle presentazioni.
- 16.00 Presentazione dei risultati.
- 17.00 Premiazione dei vincitori.

All'interno del progetto



Organizzato da



In rete con



In collaborazione con



Con il sostegno di

