



KORAPORATION



IL TEAM

**Edoardo
Lusetti**

GAME DESIGNER

**Giada
Lusetti**

ECONOMY & MANAGEMENT

**Matteo
Besutti**

DEVELOPER & 3D DESIGN

**Mattia
Caputo**

GRAPHICS &
COMMUNICATION





PRIMA DI INIZIARE



QR CODE CON TUTTI I
NOSTRI LINK



Che cos'è KoraPoration?

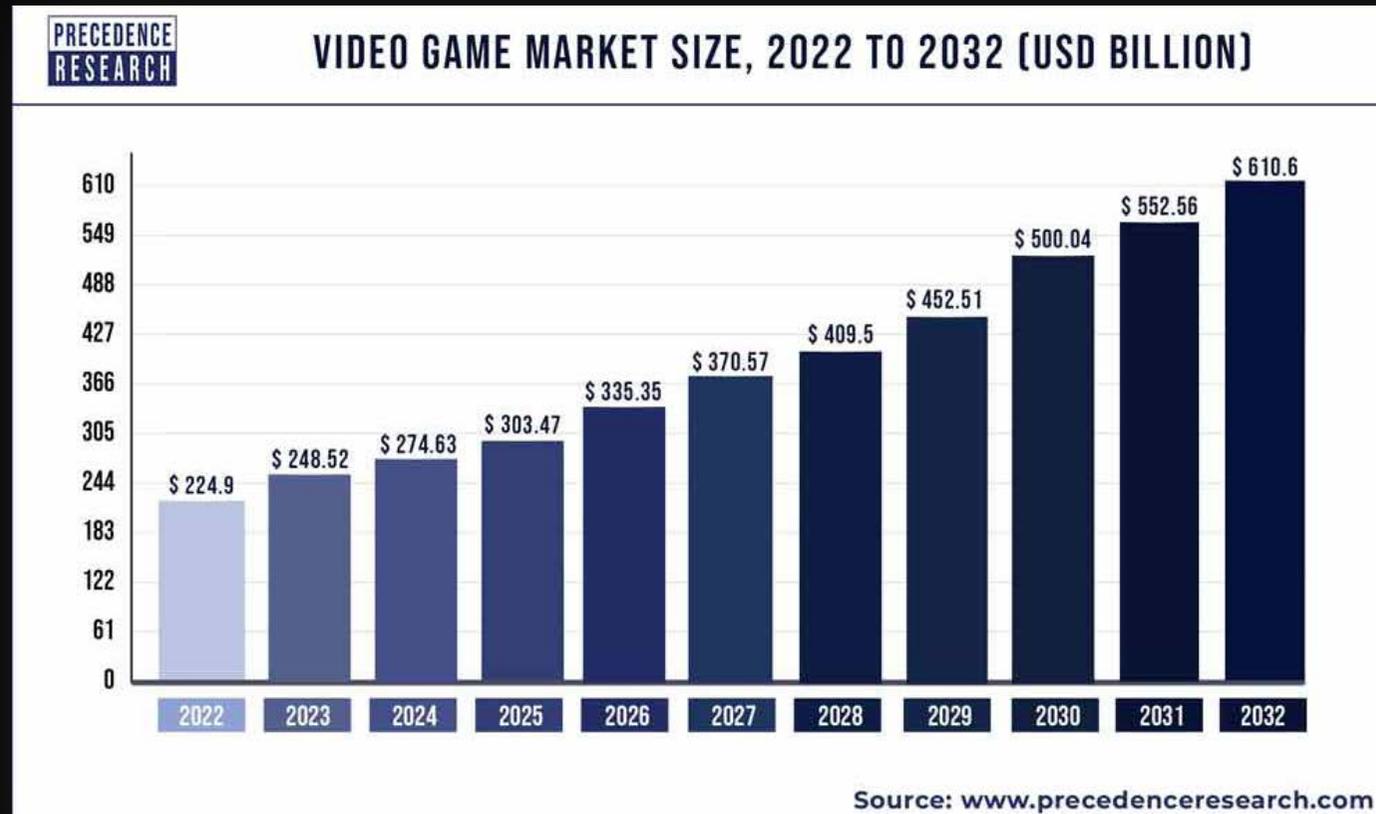
Koraporation è nata dall'idea di Edoardo sulla sua passione dei videogiochi. Tramite la sua **competenza sul game design**, ha le idee chiare su dove colmare un buco di mercato ancora da riempire.



KORAPORATION



PARLIAMO DI DATI





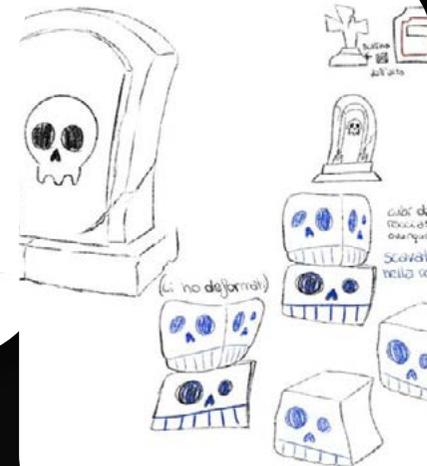
Project_Arcana

Qua vi presentiamo il nostro primo progetto, il nostro gioco di ruolo Fantasy GDR.

#Sketch 3



#Sketch 1



#Sketch 2

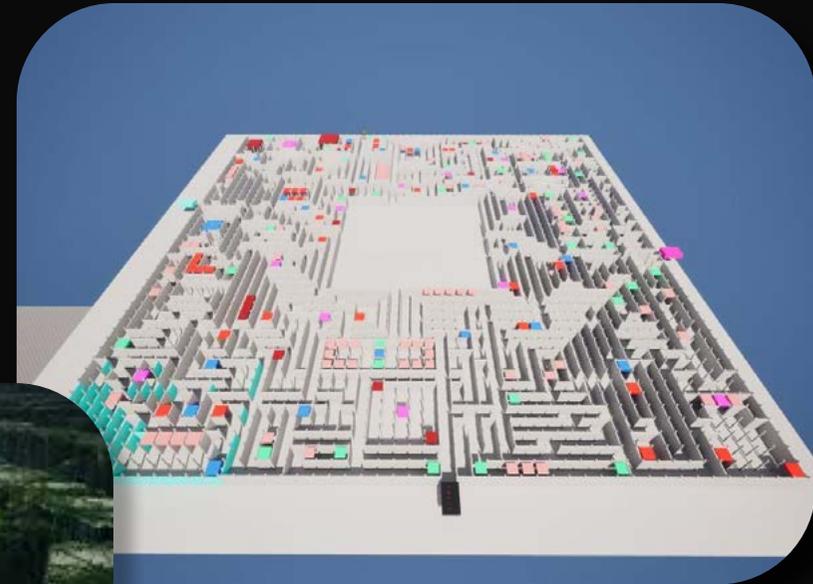


La mappa di gioco

Project_Arcana utilizza un sistema di **generazione del mondo** di gioco completamente nuovo, consentendo al giocatore di vivere sempre un'esperienza nuova.



Render del labirinto



La mappa di gioco



COME LO LANCIAMO?

IL PROCESSO DI LANCIO DEL VIDEOGAME È DIVISO IN 3 STEP FONDAMENTALI:



1 - LANCIO DEL PRODOTTO SU SITI DI CROWFUNDING COME INDIEGOGO E CREAZIONE ENGAGEMENT SU SOCIAL NETWORK



2 - PUBBLICAZIONE DI BETA PUBBLICA E DEI COSTANTI AGGIORNAMENTI DEL GIOCO, PER TENERE SEMPRE LA COMMUNITY ATTIVA.



3 - PUBBLICAZIONE DELLA BUILD FINALE SU STEAM



È UN MODELLO CHE FUNZIONA?

NON LO DICIAMO NOI, LO DICONO
LE LORO STORIE:



RACCOLTI 3,5 MILIONI DI DOLLARI
SU KICKSTARTER



RACCOLTI 250 MILA DOLLARI SU
KICKSTARTER



RACCOLTI 3 MILIONI DI DOLLARI SU
KICKSTARTER



E per il futuro?

Tralasciando questo progetto, vorremmo impegnarci a creare prodotti rivolto verso il **Web 3.0** e alla **tecnologia VR**



